

Анатолий Гун

СКАЗКИ  
ИЗОБРЕТАЛКИ



ОТ КОТА  
ПОТРЯСКИНА

Школа креативного мышления



Анатолий Гин

Сказки-изобреталки  
от  
кота Потряскина

Для детей младшего школьного возраста  
Издание 3-е



Москва • 2012

**УДК 373.3(072)**  
**ББК 67.99(2)0я7**  
**Г 49**

Международная Лаборатория  
«Образование для Новой Эры»



Автор: *Анатолий Гин* — специалист по ТРИЗ (теории решения изобретательских задач),  
руководитель международной Лаборатории «Образование для Новой Эры»  
Редактор первого издания: *Александр Камин*  
Редактор второго издания: *Ирина Андржеевская*  
Стихи: *Ирина Андржеевская, Александр Камин*

**Гин, А. А.**  
**Г 49** Сказки-изобреталки от кота Потряскина: Для детей младшего  
школьного возраста/А.А. Гин. – 3-е изд. – М.: ВИТА-ПРЕСС, 2012. –  
80 с.: ил. – ISBN 978-5-7755-2164-6

Книга содержит 36 занимательных задач. В центре каждой из них — сказочный герой,  
который должен найти выход из того или иного затруднительного положения. Юный  
читатель вместе с героем ищет этот выход, используя предлагаемые подсказки, реше-  
ния и комментарии. Работа с книгой поможет развить творческое мышление детей, соз-  
дать благоприятную психологическую атмосферу для общения детей и взрослых.

Задачи были успешно опробованы автором и его коллегами при работе с учащимися  
общеобразовательных школ в России и СНГ.

Книга издана в США, Китае, Южной Корее, Малайзии, Чехии, Польше, готовятся  
издания во Франции и Японии.

**УДК 373.3(072)**  
**ББК 67.99(2)0я7**

---

Литературно-художественное издание

**Гин Анатолий Александрович**  
**СКАЗКИ-ИЗОБРЕТАЛКИ ОТ КОТА ПОТРЯСКИНА**

3-е издание

Для детей младшего школьного возраста

Художник Александр Томко  
Арт-директор Сергей Мист • [www.myst.gott.ru](http://www.myst.gott.ru)

Издательство «ВИТА-ПРЕСС».  
Тел.: (8-499) 261-30-78, 261-83-37, 265-70-87, 265-71-57  
[www.vita-press.ru](http://www.vita-press.ru)  
E-mail: [info@vita-press.ru](mailto:info@vita-press.ru)

Редакторы Е.А. Вигдорчик, Т.А. Чамаева  
Корректор Л.М. Бахарева

Подписано в печать 21.02.2012.  
Формат 60X90<sup>1</sup>/<sub>8</sub>. Печать офсетная. Гарнитура Orpium New.  
Усл. печ. л. 10. Уч.-изд. л. 10. Тираж 3 000. Заказ .

Отпечатано в соответствии с предоставленными материалами  
в ЗАО «ИПК ПАРЕТО-ПРИНТ», г. Тверь,  
[www.pareto-print.ru](http://www.pareto-print.ru)

**ISBN 978-5-7755-2164-6**

© Гин А. А., 2010  
© АНО «ТРИЗ-профи», 2010

*Задача должна быть кусачей,  
Иначе она не задача!*

*А. Л. Камин*

## Пролог

Я — знаменитый кот Потряскин,  
Хитрей меня на свете нет.  
Гуляю я от сказки к сказке —  
От древности до наших лет.  
Когда герою сказки туго,  
Когда приходит трудный час,  
Герой ждёт помощи от друга —  
Да-да, вот именно от вас!  
А если ждёте вы подсказки,  
То не зовите пап и мам:  
Ваш хитроумный друг Потряскин  
Готов прийти на помощь вам.  
На свете ничего не спрячешь  
От глаз кошачьих и ушей,  
И я могу решать задачи  
Не хуже, чем ловить мышей!  
Заданий хитрых вереницу  
Мы, без сомнения, решим!..  
Итак, перевернём страницу  
И в путь-дорогу поспешим...





Смотреть  
нельзя, а видеть  
надо

Давным-давно в Древней Греции жил отважный герой Персей. Приказал ему однажды царь принести во дворец голову горгоны Медузы. Взял Персей меч и отправился в дорогу. Не знал он, что ему предстоит. Ночью во сне бог Гермес рассказал юноше, что Медуза — страшное чудовище. Вместо рук у неё крылья, вместо ног — лапы со страшными когтями, голова человеческая, а вместо волос ядовитые змеи вьются. Прекрасно лицо Медузы, но кто взглянет на него — превращается в камень.

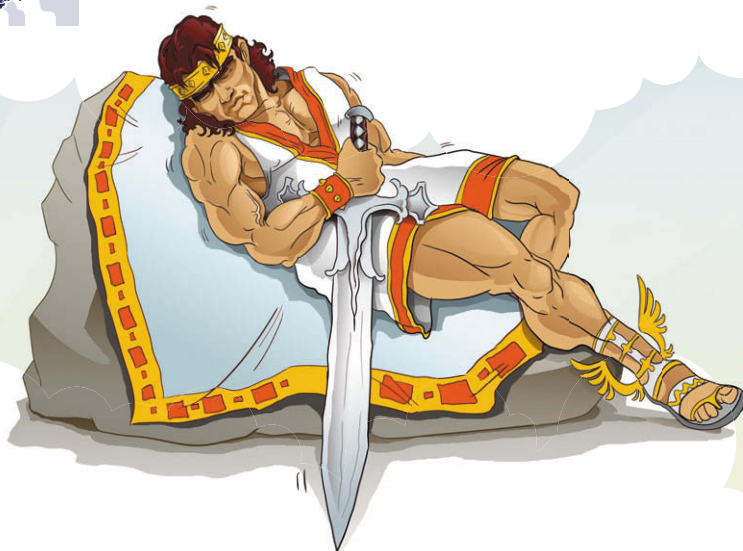
Подарил бог Гермес герою свои крылатые сандалии, а богиня Афина дала ему сверкающий, как зеркало, щит. Персей проснулся и увидел подарки. Но как с их помощью справиться

с Медузой? Ведь смотреть на неё нельзя, а если не смотреть — как сражаться?

**Подсказка.** На Медузу нужно смотреть, чтобы видеть, где она находится, и на Медузу нельзя смотреть, чтобы не превратиться в камень. Как быть?



И вовсе не обязательно на неё смотреть. Есть ещё много способов определить, где она.



**Ответ.** Решив любой способ на отравление Медузы в зеркале — это монстр в ядре отравления. Молоток и дрель. Направление, связанное с солнцем. Держать оправающихся и над



А я бы устроил комнату смеха — нужно сделать щит как кривое зеркало. Тогда Медуза в зеркале будет не страшная, а смешная! Ещё предложение: пусть Персей возьмёт с собой видеокамеру и смотрит через неё.



## Морская диковина

Жил-был на острове Крит царь Минос. Гулял он как-то по берегу моря и нашёл большую извилистую раковину. Да так она царю понравилась, что захотел он повесить её во дворце. Но как протащить нить сквозь внутренние извилины морского чуда? Думал царь, думал — не додумался. Тогда созвал он всех мастеров и сказал:

— Кто нить сквозь раковину протащит, того награжу по-царски.

Многие пытались решить задачу Миноса, да не по зубам она им оказалась. Был среди мастеров знаменитый мастер Дедал. Он и решил эту задачу. Что же сделал Дедал?



**Подсказка.** Если бы нить была маленькой змейкой, она бы сама проползла по всем извилинам. Но нить не змея — сама ползать не может.



Жаль, что Дедал не был волшебником. Он бы превратился на время в маленького-маленького человечка и сам протащил бы эту самую нить.

дэнож нндО лвезяндп рэтсэМ .тэвтО  
-үм лнтсүп мотоП .оыяврюм я нтнн  
εлопоп йэврюм .үннвожэв в рывв  
йодос эε лнштотп н үннвожэв ээдрэ  
эсэ ээдрэ ёε лнштотп н жвт .тнн  
.нннлнвн



Минос повесил диковину у себя во дворце, а Дедала назначил придворным архитектором.



А я бы жука запряг!

# Содержание

- 5 Пролог
- 6 Смотреть нельзя, а видеть надо
- 8 Морская диковина
- 10 Лабиринт
- 12 Зловещий урожай
- 14 Мудрец Даниил и жрецы-обманщики
- 16 Шапка-невидимка
- 18 Дубы для царя
- 20 Невеста по жребию
- 22 Иван и бестолковые великаны
- 24 Осторожный Тетерев
- 26 Лиса и Журавль
- 28 Как мать детей выручала
- 30 Не верю!
- 32 Смекалка против Змея Горыныча
- 34 Голодовка пополам с бессонницей
- 36 Много войска из ничего
- 38 Сказка без конца
- 40 Находчивый слуга
- 42 Лев и Мул
- 44 Разъярённый Джинн
- 46 Кто кого переупрямит?
- 48 Эльфов нужно уважать
- 50 Секретный разговор
- 52 Как Великан и Мальчик-с-пальчик силой мерились
- 54 Непослушный узел
- 56 Ягуар и Кролик
- 58 Одна трость хорошо, а две – лучше?
- 60 Корабль должен прийти вовремя
- 62 Послание
- 64 Если денег не хватает
- 66 Подарок для Волшебника
- 68 Полёт профессора
- 70 Дырка есть, и дырки нет
- 72 Секретное оружие
- 74 Трудная задача Муравья
- 76 Переправа
- 78 Песня кота Потряскина
- 79 Благодарности
- 79 Источники

