



А. И. Костюк
Д. А. Беспалов

Администрирование баз данных и компьютерных сетей

учебное пособие



УДК 004.65(075.8)
ББК 32.973-018.2я73
К728

*Печатается по решению кафедры вычислительной техники
Института компьютерных технологий и информационной безопасности
Южного федерального университета
(протокол № 6 от 23 января 2020 г.)*

Рецензенты:

кандидат физико-математических наук, доцент, директор
Института радиотехнических систем и управления *А. С. Болдырев*

кандидат технических наук, доцент кафедры систем
автоматического управления автоматизированного проектирования
ИКТИБ ЮФУ *О. Б. Лебедев*

Костюк, А. И.

К728 Администрирование баз данных и компьютерных сетей : учебное
пособие / А. И. Костюк, Д. А. Беспалов ; Южный федеральный уни-
верситет. – Ростов-на-Дону ; Таганрог : Издательство Южного феде-
рального университета, 2020. – 127 с.

ISBN 978-5-9275-3577-4

В учебном пособии описываются основы администрирования баз данных
и компьютерных сетей.

Предназначено для студентов направления 09.03.01 и 09.04.01 «Информа-
тика и вычислительная техника», специальности 09.05.01 «Применение и экс-
плуатация автоматизированных систем специального назначения» всех форм
обучения и слушателей СФПК.

УДК 004.65(075.8)
ББК 32.973-018.2я73

ISBN 978-5-9275-3577-4

© Южный федеральный университет, 2020
© Костюк А. И., Беспалов Д. А., 2020
© Оформление. Макет. Издательство
Южного федерального университета, 2020

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	5
1. NOSQL БАЗА ДАННЫХ MONGODB	6
1.1. Введение	6
1.2. Особенности MongoDB	7
1.3. Установка MongoDB	13
1.4. Программы для работы с MongoDB	17
1.5. Выводы	20
2. NOSQL БАЗА ДАННЫХ CASSANDRADB	21
2.1. Введение	21
2.2. Особенности CassandraDB	21
2.3. Установка CassandraDB	28
2.4. Программы для работы с CassandraDB	30
2.5. Выводы	32
3. NOSQL БАЗА ДАННЫХ INFLUXDB	34
3.1. Введение	34
3.2. Особенности InfluxDB	34
3.3. Установка InfluxDB	39
3.4. Программы для работы с InfluxDB	42
3.5. Выводы	43
4. NOSQL БАЗА ДАННЫХ REDIS CACHE	44
4.1. Введение	44
4.2. Особенности Redis	45
4.3. Установка Redis	56
4.4. Программы для работы с Redis	57
4.5. Выводы	59
5. NOSQL БАЗА ДАННЫХ TARANTOOL	61
5.1. Введение	61
5.2. Особенности Tarantool	62
5.3. Установка Tarantool	69
5.4. Программы для работы с Tarantool	70
5.5. Выводы	70

6. NOSQL БАЗА ДАННЫХ MEMCACHED	72
6.1. Введение	72
6.2. Особенности Memcached	72
6.3. Установка Memcached	79
6.4. Программы для работы с Memcached	80
6.5. Выводы	80
7. NOSQL БАЗА ДАННЫХ DYNAMODB	82
7.1. Введение	82
7.2. Особенности DynamoDB	82
7.3. Установка DynamoDB	85
7.4. Программы для работы с DynamoDB	86
7.5. Выводы	87
8. СУБД MS SQL SERVER	88
8.1. Введение	88
8.2. Резервное копирование и восстановление данных	88
8.3. Создание полной резервной копии базы данных	89
8.4. Использование Transact-SQL	95
8.5. Создание разностной резервной копии базы данных	98
8.6. Создание резервной копии журнала транзакций	102
8.7. Восстановление базы данных из резервной копии	106
9. НОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ НЕРЕЛЯЦИОННЫХ БАЗ ДАН- НЫХ NEWSQL	115
9.1. Введение	115
9.2. Особенности решений NewSQL	118
9.3. Популярные СУБД класса NewSQL	119
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	124
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ	125

1. NOSQL БАЗА ДАННЫХ MONGODB

1.1. Введение

MongoDB реализует совершенно новый подход к построению баз данных, где нет таблиц, схем, прямых запросов SQL, внешних ключей и многих других вещей, которые присущи привычным нам реляционным базам данных.

В отличие от последних, MongoDB предлагает документо-ориентированную модель данных, благодаря чему MongoDB работает быстрее для определенного типа операций, обладает лучшей масштабируемостью, ее легче использовать.

Однако, учитывая все недостатки традиционных баз данных и достоинства MongoDB, важно понимать, что задачи бывают разные и методы их решения тоже отличаются.

В какой-то ситуации MongoDB действительно улучшит производительность приложения, например, если надо хранить сложные по структуре данные или же схема данных не определена заранее или может меняться в процессе работы и даже от записи к записи.

В другой же ситуации лучше будет использовать традиционные реляционные базы данных.

Кроме того, можно использовать смешанный подход: хранить один тип данных в MongoDB, а другой тип данных — в традиционных Базах Данных (БД) [1]. Это абсолютно нормально, так как MongoDB невероятно быстрая при запросах документов по идентификатору, но по умолчанию не умеет сливать несколько документов в один (SQL JOIN).

Вся система MongoDB может представлять не только одну базу данных, находящуюся на одном физическом сервере, но и распределенную БД, размещенную на нескольких физических или виртуальных серверах. Функциональность MongoDB позволяет расположить несколько баз данных на нескольких физических серверах, и эти базы данных смогут легко обмениваться данными и сохранять целостность.

Этот факт делает MongoDB удобным для «стартапов» и для небольших проектов, которые постоянно адаптируются к требованиям и к условиям эксплуатации.

Рассмотрим далее основные особенности MongoDB.

1.2. Особенности MongoDB

Для начала стоит сказать, что основным способом хранения данных в MongoDB является представление в формате, похожем на JSON (JavaScript Object Notation). Сам по себе JSON эффективно описывает сложные по структуре данные и является стандартом «де-факто» для современных языков программирования, например JavaScript, Python.

Способ хранения данных в MongoDB в этом плане очень похож на оригинальный JSON, хотя формально сам JSON в чистом виде не используется. Для хранения в MongoDB применяется свой совместимый формат, который называется BSON или сокращение от binary JSON.

BSON позволяет работать с данными быстрее: например, поиск и обработка информации занимают намного меньше времени, чем в других форматах. Хотя надо отметить, что BSON в отличие от JSON имеет небольшой недостаток: в целом данные в JSON-формате занимают меньше места, чем в формате BSON, с другой стороны, данный недостаток с лихвой окупается скоростью.

Рассмотрим основные возможности данной СУБД:

- Документо-ориентированное хранилище (простая и мощная JSON-подобная схема данных).
- Достаточно гибкий язык для формирования запросов.
- Динамические запросы.
- Полная поддержка индексов.
- Профилирование запросов.
- Быстрые обновления «на месте».
- Эффективное хранение двоичных данных больших объемов, например фото и видео.
- Журналирование операций, модифицирующих данные в БД.
- Поддержка отказоустойчивости и масштабируемости: асинхронная репликация, набор реплик и шардинг (один из видов распределенного хранения).
- Может работать в соответствии с парадигмой MapReduce.
- Полнотекстовый поиск, в том числе на русском языке, с поддержкой морфологии.

СУБД MongoDB эффективно управляет наборами JSON-подобных документов, хранимых в двоичном виде, благодаря вызовам протокола GridFS.

Среди других отличий от традиционных реляционных СУБД [2]:

- Отсутствует оператор «join». Обычно данные могут быть организованы более денормализованным способом, но на разработчиков ложится дополнительная нагрузка по обеспечению непротиворечивости данных.

- Нет такого понятия, как «транзакция». Атомарность гарантируется только на уровне целого документа, т.е. частичного обновления документа произойти не может.

- Отсутствует понятие «изоляции». Любые данные, которые считываются одним клиентом, могут параллельно изменяться другим клиентом.

MongoDB написана на C++, поэтому ее легко портировать на самые разные платформы. MongoDB может быть развернута на платформах Windows, Linux, MacOS, Solaris. Можно также загрузить исходный код и самому скомпилировать MongoDB, но рекомендуется использовать библиотеки с официальных источников.

Если реляционные базы данных хранят строки, то MongoDB хранит документы. В отличие от строк документы могут хранить сложную по структуре информацию. Документ можно представить как хранилище ключей и значений.

Ключ представляет простую метку, с которой ассоциирован определенный кусок данных.

Однако при всех различиях есть одна особенность, которая несколько сближает MongoDB и реляционные базы данных. В реляционных СУБД встречается такое понятие как **первичный ключ (идентификатор, ObjectId)**.

Это понятие описывает некий столбец, который имеет уникальные значения. В MongoDB для каждого документа имеется уникальный идентификатор, который называется `_id`. Если явным образом не указать его значение, то MongoDB автоматически сгенерирует для него значение, например: `ObjectId("507f1f77bcf86cd799439011")`.

Каждому ключу сопоставляется определенное значение. Но здесь также надо учитывать одну особенность: если в реляционных базах есть четко очерченная структура, где есть поля, и, если какое-то поле не имеет

значения, ему, в зависимости от настроек конкретной БД, можно присвоить значение NULL. В MongoDB это не работает. Если какому-то ключу не сопоставлено значение, то этот ключ просто опускается в документе и не употребляется.

Если в традиционном мире SQL есть таблицы, то в мире MongoDB есть коллекции. И если в реляционных БД таблицы хранят однотипные жестко структурированные объекты, то в коллекции могут содержать самые разные объекты, имеющие различную структуру и разный набор свойств.

Система хранения данных в MongoDB представляет набор реплик. В этом наборе есть основной узел, а также может быть набор вторичных узлов. Все вторичные узлы сохраняют целостность и автоматически обновляются вместе с обновлением главного узла. И если основной узел по каким-то причинам выходит из строя, то один из вторичных узлов становится главным.

Отсутствие жесткой схемы базы данных и, в связи с этим, потребности при малейшем изменении концепции хранения данных пересоздавать эту схему значительно облегчают работу с базами данных MongoDB и дальнейшим их масштабированием. Кроме того, экономится время разработчиков. Им больше не надо думать о пересоздании базы данных и тратить время на построение сложных запросов [3].

Одной из проблем при работе с любыми системами баз данных является сохранение данных большого размера. Можно сохранять данные в файлах, используя различные языки программирования. Некоторые СУБД предлагают специальные типы данных для хранения бинарных данных в БД (например, BLOB в MySQL).

В отличие от реляционных СУБД MongoDB позволяет сохранять различные документы с различным набором данных, однако при этом размер документа ограничивается 16 мб. Но MongoDB предлагает решение — специальную технологию GridFS, которая позволяет хранить данные по размеру больше, чем 16 мб.

Система GridFS состоит из двух коллекций. В первой коллекции, которая называется files, хранятся имена файлов, а также их метаданные, например, размер. А в другой коллекции, которая называется chunks, в виде небольших сегментов хранятся данные файлов, обычно сегментами по 256 Кб.

Для тестирования GridFS можно использовать специальную утилиту **mongofiles**, которая идет в пакете **mongodb** [1].

Рассмотрим далее обобщенное устройство базы данных MongoDB. Устройство базы данных MongoDB.

Всю модель устройства базы данных в MongoDB можно представить следующим образом (рис. 1).



Рис. 1. Структура базы данных

Документ в базе данных, как уже говорилось выше, можно представить как объект, хранящий некоторую информацию. В некотором смысле он подобен строкам в реляционных СУБД, где строки хранят информацию об отдельном элементе.

Например, типичный документ MongoDB:

```
{
  "name": "Bill",
  "surname": "Gates",
  "age": "48",
  "company": {
    "name": "microsoft",
    "year": "1974",
    "price": "300000"
  }
}
```

Этот документ и представляет набор пар ключ-значение. Например, в выражении "name": "Bill" name представляет ключ, а Bill – значение [3].

Ключи представляют собой обычные строки.

Значения же могут различаться по типу данных. В данном случае у нас почти все значения также представляют строковый тип, и лишь один ключ (company) ссылается на отдельный объект. Всего имеется следующие типы значений:

- **String** – строковый тип данных, как в приведенном выше примере (для строк используется кодировка UTF-8).
- **Array (массив)** – тип данных для хранения массивов элементов.
- **Binary data (двоичные данные)** – тип для хранения данных в бинарном формате.
- **Boolean** – булевый тип данных, хранящий логические значения TRUE или FALSE, например, {"married": FALSE}.
- **Date** – хранит дату в формате времени Unix.
- **Double** – числовой тип данных для хранения чисел с плавающей точкой.
- **Integer** – используется для хранения целочисленных значений, например, {"age": 38}.
- **JavaScript** – тип данных для хранения кода JavaScript.
- **Min key/Max key** – используются для сравнения значений с наименьшим/наибольшим элементов BSON.
- **Null** – тип данных для хранения значения Null.
- **Object** – строковый тип данных, как в приведенном выше примере.
- **ObjectID** – тип данных для хранения id документа.
- **Regular expression** – применяется для хранения регулярных выражений.
- **Symbol** – тип данных, идентичный строковому. Используется преимущественно для тех языков, в которых есть специальные символы.
- **Timestamp** – применяется для хранения времени.

В отличие от строк, документы могут содержать разнородную информацию. Так, рядом с документом, описанным выше, в одной коллекции может находиться другой объект, например:

```
{
  "name": "Tom Loun",
  "birthday": "1985.06.28",
  "place": "Yangtown",
  "languages": [
    "english",
    "german",
    "spanish"
  ]
}
```

Казалось бы, разные объекты за исключением отдельных свойств, но все они могут находиться в одной коллекции.

Еще пара важных замечаний: в MongoDB запросы обладают регистрозависимостью и строгой типизацией. То есть следующие два документа не будут идентичны:

```
{ "age": "28" }  
{ "age": 28 }
```

Если в первом случае для ключа age определена в качестве значения строка, то во втором случае значением является число.

Для каждого документа в MongoDB определен уникальный идентификатор, который при добавлении документа в коллекцию создается автоматически. Однако разработчик может сам явным образом задать идентификатор, а не полагаться на автоматически генерируемые, указав соответствующий ключ и его значение в документе, хоть это и не приветствуется на практике.

Данное поле должно иметь уникальное значение в рамках коллекции. И если мы попробуем добавить в коллекцию два документа с одинаковым идентификатором, то добавится только один из них, а при добавлении второго мы получим ошибку БД.

Если идентификатор не задан явно, то MongoDB создает специальное бинарное значение размером 12 байт. Это значение состоит из нескольких сегментов: значение типа timestamp размером 4 байта, идентификатор машины из 3-х байт, идентификатор процесса из 2-х байт и счетчик из 3-х байт.

Таким образом, первые 9 байт гарантируют уникальность среди других машин, на которых могут быть реплики базы данных. А следующие 3 байта гарантируют уникальность в течение одной секунды для одного процесса.

Такая модель построения идентификатора гарантирует с высокой долей вероятности, что он будет иметь уникальное значение, ведь она позволяет создавать до 16 777 216 уникальных объектов ObjectId в секунду для одного процесса [3].

При разработке MongoDB авторы исходили из необходимости специализации баз данных, благодаря чему им удалось отойти от принципа «один размер подо всё». За счёт минимизации семантики для работы с транзакциями появляется возможность решения целого ряда проблем,

связанных с недостатком производительности, причём горизонтальное масштабирование становится проще. Используемая модель документов хранения данных (JSON/BSON) проще кодируется, проще управляется (в том числе за счёт применения так называемого «бессхемного стиля» (англ. *schemaless style*)), а внутренняя группировка релевантных данных обеспечивает дополнительный выигрыш в быстродействии. Нереляционный подход весьма удобен для создания баз данных, у которых горизонтальное масштабирование подразумевает разворачивание на множестве машин. Возможность обеспечивать наилучшую производительность должна существовать параллельно с поддержкой более обширной функциональности, чем это позволяет использование пар «ключ-значение» (в чистом виде). Технология баз данных должна работать везде, начиная с серверов пользователя и виртуальных машин и заканчивая облачными технологиями [2].

MongoDB, по мнению разработчиков, должна заполнить разрыв между простыми хранилищами данных типа «ключ-значение» (быстрыми и легко масштабируемыми) и большими РСУБД (со структурными схемами и мощными запросами).

1.3. Установка MongoDB

Для установки MongoDB в ОС Linux на примере Ubuntu необходимо выполнить следующие шаги [4]:

1. Импортировать публичный ключ к репозиторию на машину разработчика:

```
wget -qO - https://www.mongodb.org/static/pgp/server-4.4.asc | sudo apt-key add -
```

2. Если импорт не удался, следует установить пакет `gnupg` с зависимостями:

```
sudo apt-get install gnupg
```

3. Повторить импорт ключа

4. Добавить новый репозиторий в список на машине разработчика:

Для Ubuntu 20.04

```
echo "deb [ arch=amd64,arm64 ] https://repo.mongodb.org/apt/ubuntu focal/mongodb-org/4.4 multiverse"
| sudo tee /etc/apt/sources.list.d/mongodb-org-4.4.list
```

Для Ubuntu 18.04

```
echo "deb [ arch=amd64,arm64 ] https://repo.mongodb.org/apt/ubuntu bionic/mongodb-org/4.4 multiverse"
| sudo tee /etc/apt/sources.list.d/mongodb-org-4.4.list
```

5. Перезагрузить базу пакетов в системе:

```
sudo apt-get update
```

6. Установить последнюю версию MongoDB:

```
sudo apt-get install -y mongodb-org
```

7. Или установить специфическую версию MongoDB:

```
sudo apt-get install -y mongodb-org=4.4.0 mongodb-org-server=4.4.0 mongodb-org-shell=4.4.0 mongodb-org-mongos=4.4.0 mongodb-org-tools=4.4.0
```

Далее можно запустить MongoDB вручную или добавить ее как сервис в систему:

```
sudo systemctl start mongod
```

Проверить статус:

```
sudo systemctl status mongod
```

Сделать запускаемой на старте ОС:

```
sudo systemctl enable mongod
```

Так же можно получить доступ к консоли MongoDB путем выполнения команды:

```
mongo
```

Далее рассмотрим способ установки MongoDB на ОС Windows.

Установка в ОС Windows заключается в загрузке дистрибутива из специального центра в сети Интернет:

https://www.mongodb.com/try/download/community?tck=docs_server.

Там необходимо выбрать версию ОС и нажать кнопку Download.

После установки надо создать на жестком диске каталог, в котором будут находиться базы данных MongoDB.