

Microsoft
Windows
для
РУКОВОДИТЕЛЕЙ

в 10 раз быстрее!

Александр ГОРБАЧЕВ
Дмитрий КОТЛЕЕВ



Microsoft
Windows
ДЛЯ
РУКОВОДИТЕЛЕЙ

в 10 раз быстрее!



Москва, 2008

УДК 004.2
ББК 32.973.26-018.2
Г67

Горбачев А. Г., Котлеев Д. В.
677 Microsoft Windows для руководителей. М.: Издательский дом «ДМК-пресс», 2008. — 104 с.: ил.

ISBN 5-9706-0006-7

Данная серия практических книг предназначена для руководителей любого уровня, поскольку каждый управленец применяет в своей работе электронную почту, Интернет, Word и Excel и, как правило, работает в среде Windows. В связи с этим парадокс: владеть программными пакетами требуется ежедневно, а времени на освоение нет. Выход — наша серия книг, позволяющая овладеть теми 10-15% ежедневных функций каждой из программ, при этом получить наиболее выгодные алгоритмы достижения желаемого. Для профессионала не секрет, что одну задачу можно решить множеством путей. Но только один из них — самый экономный по ресурсам: времени и «телодвижениям», именно такой путь вы можете самостоятельно выбрать в данной книге.

ББК 32.973.26-018.2
УДК 004.2

Все права защищены. Никакая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельца авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно остается, издательство не может гарантировать абсолютной точности и правильности приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможный ущерб любого вида, связанный с применением содержащихся здесь сведений.

Все торговые знаки, упомянутые в настоящем издании, зарегистрированы. Случайное неправильное использование или пропуск торгового знака или названия его законного владельца не должно рассматриваться как нарушение прав собственности.

ISBN 5-9706-0037-7

© Горбачев А. Г., Котлеев Д. В., 2007
© Издательский дом «ДМК-пресс», 2007



СОДЕРЖАНИЕ

<i>Введение</i>	4
<i>Глава 1. Основные термины и сокращения</i>	4
Общие термины	4
Термины, относящиеся к интерфейсу	5
Термины, используемые при работе с файлами и документами	8
Об использовании мыши и клавиатуры	9
<i>Глава 2. Окна</i>	13
Действия над окнами	13
Действия над элементами окон	14
<i>Глава 3. Приложения</i>	18
Запуск приложений	18
Запуск приложений с помощью ярлыков	18
Главное меню Windows	20
Рабочий стол	24
Панель быстрого запуска	24
Настройка быстрых клавиш запуска программ	26
Запуск исполняемых файлов	28
Запуск приложений из командной строки	28
Переключение между приложениями	30
Завершение работы приложения	32
Групповые операции над приложениями	32



<i>Глава 4. Документы</i>	34
Базовые операции над документами	34
Основное правило работы с документами	35
Переключение между документами	36
Открытие и сохранение документов, дополнительные возможности	37
Быстрая печать документов	38
<i>Глава 5. Файлы и папки</i>	39
Проводник Windows	39
Запуск проводника Windows	39
Основные элементы проводника Windows	41
Настройка проводника Windows	41
Навигация по файловой системе	45
Открытие файлов	47
Выделение объектов	48
Переименование	55
Копирование и перемещение	55
Создание ярлыков на файлы и папки	58
Отправка файлов	59
Создание файлов и папок	61
Удаление файлов и папок	62
Печать файлов	63
Поиск файлов и папок	63
Избранное и журнал	65
Свойства дисков, папок и файлов	65
Полноэкранный режим	66
Стратегия хранения данных	67
<i>Глава 6. Завершение работы</i>	68
<i>Глава 7. Прочие приемы эффективной работы</i>	72
Ведение журналов и дневников	72
Запрет автопроигрывания съемных носителей	72
Свойства системы	73
<i>Приложение. Список быстрых клавиш</i>	74



ВВЕДЕНИЕ

Данная книга – это обобщение многолетнего опыта работы авторов с компьютером, а также подборка полезных советов. В книге мы опишем приемы эффективной работы в операционной среде Windows. Изображения и названия элементов интерфейса мы будем приводить для операционной системы Windows XP SP2 как наиболее распространенной на момент написания книги. Где это возможно, будем приводить названия элементов интерфейса как на русском, так и на английском языках, чтобы книга была одинаково полезна как пользователям русскоязычной, так и пользователям англоязычной версии Windows.

Не следует воспринимать данную книгу как подробное и исчерпывающее руководство по ОС Windows. Подобные руководства представляют собой увесистые тома, а формат нашей книги ограничен. Задачей авторов было сосредоточиться именно на приемах увеличения эффективности работы, показать читателю, как можно выполнять его работу быстрее, и помочь в экономии его драгоценного времени.

ГЛАВА 1



ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И СОКРАЩЕНИЯ



Ниже представлены базовые термины, которые необходимо знать пользователю при работе в ОС Windows и которые используются далее в тексте книги. Раздел предназначен в основном для начинающих пользователей, но может быть полезен и опытным пользователям для большей систематизации накопленного опыта. Глоссарий ни в коем случае не претендует на полноту и не распространяется далее терминов, упоминаемых в книге. Мы старались отойти от сухого академического языка, поэтому определения зачастую не являются строгими. За более точными определениями рекомендуем обратиться к книге Вячеслава Дорота и Федора Новикова «Толковый словарь современной компьютерной лексики»¹. Термины даны с переводом на английский язык.

Общие термины

- **ОС (OS)** – *операционная система (operating system)* – комплекс программ, организующих вычислительный процесс в вычислительной системе. По большому счету, операционная система – это то, что позволяет прикладным программам функционировать, а пользователю – взаимодействовать с ними. В данной книге мы рассматриваем исключительно операционные системы семейства Windows: Windows 2000, Windows XP и т. д. В состав этих ОС входит множество компонентов, в том числе файловая система и средства, обеспечивающие визуальный интерфейс для пользователя.

¹Ниже в определениях терминов встречаются фрагменты из указанной книги.



- **Приложение, программа, задача** – с точки зрения пользователя данные термины обозначают одно и то же, но между ними имеются тонкие различия. Термин **программа (program)** интуитивно понятен большинству пользователей – это то, что мы запускаем, чтобы решить какую-либо задачу: написать документ, проверить почту или посмотреть фильм. Более строго, программа – это последовательность указаний, задающая алгоритм вычислительной машине (компьютеру).

Если программа предназначена для решения задач из определенной области науки, техники, искусства и т. д., ее называют **прикладной программой**, или **приложением (application program)**. Примеры прикладных программ: программа резервирования билетов, программа расчета космических орбит. Также прикладными программами называют программы, использующие средства, предоставляемые **системными программами**. Например, для того чтобы использовать принтер, нужна специальная системная программа – драйвер принтера. К этому драйверу обращается прикладная программа Microsoft Word, когда необходимо распечатать какой-либо документ.

Компоненты операционной системы, выделяющие ресурсы для программ (например, оперативную память) и осуществляющие переключение между ними, не делают различий между прикладными и системными программами. Их задача – обеспечить функционирование этих программ независимо от их назначения. Может быть, поэтому, когда хотят подчеркнуть, что программа рассматривается с точки зрения указанных компонентов, вместо термина **программа** используют термин **задача**. Отсюда и пошло название элемента пользовательского интерфейса – **панель задач** (см. ниже).

- **Буфер обмена (clipboard)** – средство ОС, предназначенное для обмена данными между приложениями. С помощью буфера обмена можно вырезать или скопировать выделенные данные в специальную область, а затем вставить их в другое место.



Термины, относящиеся к интерфейсу

- **Интерфейс (interface)** – в широком смысле совокупность правил и средств взаимодействия между субъектами разного уровня. Зачастую под интерфейсом подразумевается графический интерфейс пользователя (graphic user interface, GUI), к которому относятся разнообразные графические объекты: окна, кнопки, поля, панели и т. д. Графический интерфейс позволяет осуществлять взаимодействие между разноуровневыми субъектами: пользователем и программой.
- **Рабочий стол (desktop)** – элемент графического интерфейса Windows, доступный пользователю в начальный момент работы системы. На рабочем столе обычно располагаются ярлыки «Мои документы», «Мой компьютер», «Системное окружение», «Корзина», «Интернет-Эксплорер» и др.:



Рис. 1.1 Фрагмент рабочего стола Windows

- **Панель задач (task bar)** – панель, обычно расположенная горизонтально в нижней части рабочего стола:



Рис. 1.2 Панель задач



Панель задач состоит из кнопки **Пуск (Start)**, панели быстрого запуска, пиктограмм запущенных приложений (задач) и панели уведомлений. Основное назначение панели: запуск приложений и переключение между ними.

- **Панель быстрого запуска (quick launch)** – часть панели задач, на которой расположены ярлыки наиболее часто используемых приложений. Панель быстрого запуска обычно расположена в левой части панели задач.
- **Панель (область) уведомлений (system tray)** – часть панели задач, на которой расположены часы и панель раскладки клавиатуры. На данной панели могут располагаться пиктограммы запущенных (в фоновом режиме) программ. Панель уведомлений обычно располагается в правой части панели задач. Зачастую вместо более правильного термина **панель уведомлений** используют жаргонный термин **системный трей**.
- **Окно (window)** – основной элемент графического интерфейса ОС Windows. Окно состоит из элементов, основные разновидности которых представлены на следующем рисунке:

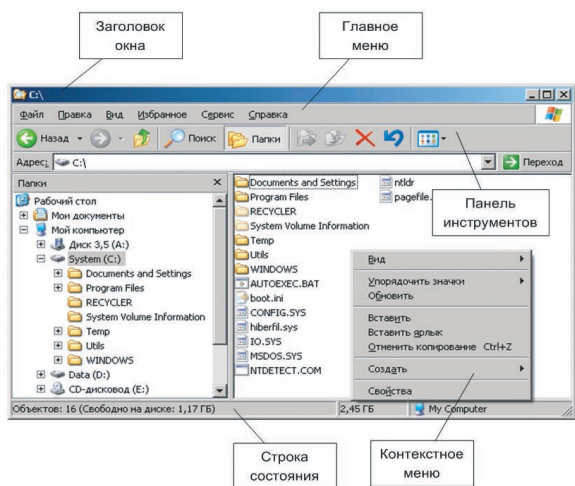


Рис. 1.3 Окно и его элементы