

А. П. Веселов, Е. В. Троицкий

Лекции по аналитической геометрии



ББК 22.3
В92

Веселов А. П., Троицкий Е. В.
Лекции по аналитической геометрии.
Учебное пособие.
Электронное издание.
М.: МЦНМО, 2017.
152 с.
ISBN 978-5-4439-3064-0

Учебное пособие содержит конспект лекций по обязательному курсу аналитической геометрии, читаемому авторами на протяжении ряда лет для студентов первого курса механико-математического факультета МГУ.

Основной особенностью данного курса, впервые прочитанного первым автором, а затем переработанного вторым, является помещение в центр внимания теории конических сечений, что позволило, наряду с обычными аналитическими конструкциями, более явно представить геометрическую сторону предмета.

Для студентов первого курса.

Предыдущие издания книги выходили в 2002 г. (издательство МГУ) и в 2003 г. (издательство «Лань»).

Подготовлено на основе книги:

Веселов А. П., Троицкий Е. В. Лекции по аналитической геометрии. Учебное пособие. — Изд. новое. — М.: МЦНМО, 2016. — 152 с. — ISBN 978-5-4439-1064-2

Издательство Московского центра
непрерывного математического образования
119002, Москва, Большой Власьевский пер., 11,
тел. (499)241-08-04.
<http://www.mcsme.ru>

ISBN 978-5-4439-3064-0

© Веселов А. П., Троицкий Е. В., 2017.
© МЦНМО, 2017.

Содержание

Введение: об истории предмета	5
1. Элементы векторной алгебры	9
§ 1.1. Векторы в пространстве	9
§ 1.2. Базисы и координаты	11
§ 1.3. Деление отрезка в данном отношении	14
§ 1.4. Скалярное произведение	15
§ 1.5. Площадь, объем и ориентация	16
2. Прямые на плоскости	24
§ 2.1. Прямые как линии первого порядка	24
§ 2.2. Прямая на плоскости в прямоугольных координатах	28
§ 2.3. Угол между прямыми на плоскости	29
3. Плоскости и прямые в пространстве	31
§ 3.1. Плоскости в пространстве	31
§ 3.2. Плоскость в прямоугольной системе координат	35
§ 3.3. Прямая в пространстве	36
§ 3.4. Некоторые формулы в прямоугольной системе координат	38
4. Замены координат	39
§ 4.1. Замены аффинных координат	39
§ 4.2. Прямоугольные системы координат и ортогональные матрицы	41
§ 4.3. Углы Эйлера	42
§ 4.4. $SO(3)$ и кватернионы	44
§ 4.5. Полярные, сферические и цилиндрические координаты	45
5. Конические сечения: эллипс, гипербола и парабола	48
§ 5.1. Геометрические определения эллипса, гиперболы и параболы	48
§ 5.2. Эллипс, гипербола и парабола как конические сечения	49
§ 5.3. Оптические (фокальные) свойства коник	52
§ 5.4. Аналитические определения коник	55
§ 5.5. Директориальные свойства коник	59
§ 5.6. Фокальный параметр. Полярные уравнения коник	59
6. Общая теория кривых второго порядка	63
§ 6.1. Канонические уравнения	63
§ 6.2. Инварианты многочлена второй степени	67
§ 6.3. Определение канонического уравнения по инвариантам	70
§ 6.4. Распадающиеся кривые	74
§ 6.5. Теоремы единственности для кривых второго порядка	75

§ 6.6. Теорема Паскаля и построение кривой второго порядка по пяти заданным точкам	77
§ 6.7. Пересечение кривой второго порядка с прямой	80
§ 6.8. Нахождение асимптотических направлений	82
§ 6.9. Диаметры и центры кривых второго порядка	83
§ 6.10. Сопряженные диаметры и направления	87
§ 6.11. Главные диаметры и оси симметрии	89
§ 6.12. Вид и расположение кривых второго порядка	92
§ 6.13. Касательные к кривым второго порядка	95
§ 6.14. Поляра точки относительно коники	96
7. Аффинные и изометрические преобразования	101
§ 7.1. Аффинные преобразования	101
§ 7.2. Изометрические преобразования	104
§ 7.3. Аффинная и метрическая классификация квадрик	109
8. Поверхности второго порядка	112
§ 8.1. Приведение уравнения к каноническому виду	112
§ 8.2. Основные виды поверхностей второго порядка и их геометрические свойства	117
§ 8.3. Общая теория поверхностей второго порядка	127
§ 8.4. Аффинная и метрическая классификация поверхностей второго порядка	132
§ 8.5. Некоторые применения теории поверхностей второго порядка	133
9. Элементы проективной геометрии	136
§ 9.1. Пополнение плоскости	136
§ 9.2. Связка как модель проективной плоскости	137
§ 9.3. Проективные преобразования	141
§ 9.4. Проективно-аффинные преобразования	143
§ 9.5. Проективная прямая. Двойное отношение и гармонические четверки	144
§ 9.6. Кривые второго порядка на проективной плоскости	147
§ 9.7. Поляритет на проективной плоскости	148
Литература	151

1. Элементы векторной алгебры

§ 1.1. Векторы в пространстве

В нашем изложении мы будем следовать наглядно-геометрическим представлениям, хотя возможен и аксиоматический подход.

Закрепленный *вектор* — направленный отрезок, т. е. упорядоченная пара в пространстве точек. Будем обозначать векторы \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} , ... Вектор \overrightarrow{AA} называется *нулевым* и обозначается $\vec{0}_A$. *Длина вектора* — расстояние между его концами: $|\overrightarrow{AB}| := \rho(A, B)$. В частности, длина вектора равна нулю тогда и только тогда, когда он нулевой. Закрепленные векторы *коллинеарны*, если существует прямая, которой они параллельны. Нулевой вектор считается параллельным, а следовательно, и коллинеарным любому вектору. Закрепленные векторы *компланарны*, если существует плоскость, которой они параллельны. Закрепленные векторы *равны*, если они коллинеарны, одинаково направлены и равны по длине.

Определение 1.1. Напомним, что *отношением эквивалентности* на множестве M называется некоторое множество упорядоченных пар S (т. е. $S \subset M \times M$), причем выполнены аксиомы (условие $(m, n) \in S$ обычно записывается как $m \sim n$):

- $m \sim m$ (аксиома тождества),
- если $m \sim n$, то $n \sim m$ (аксиома симметричности),
- если $m \sim n$ и $n \sim k$, то $m \sim k$ (аксиома транзитивности),

для любых $m, n, k \in M$.

В этой ситуации M распадается на непересекающиеся множества, состоящие из всех элементов, эквивалентных одному. Эти множества называются *классами эквивалентности*. Класс эквивалентности, содержащий $m \in M$, обозначается $[m]$.

Лемма 1.2. *Равенство является отношением эквивалентности на множестве закрепленных векторов.*

Доказательство очевидно. □

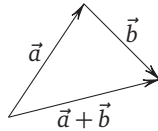
Определение 1.3. *Вектором (или свободным вектором) называется соответствующий класс эквивалентности.*

Будем обозначать векторы через $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}, \dots$ (хотя правильнее $[\overrightarrow{AB}], [\overrightarrow{CD}], \dots$) или \vec{a}, \vec{b}, \dots , а вещественные числа — через $\alpha, \beta, \lambda, \mu, \dots$

Понятия коллинеарности и компланарности переносятся на (свободные) векторы.

Линейные операции над векторами определяются следующим образом.

1. Сложение по правилу треугольника:

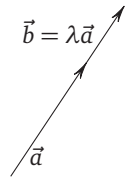


2. Умножение вектора \vec{a} на вещественное число λ по следующим правилам:

1) $\vec{b} = \lambda \vec{a}$ коллинеарен \vec{a} ;

2) $|\vec{b}| = |\lambda| \cdot |\vec{a}|$;

3) \vec{b} сонаправлен с \vec{a} , если $\lambda > 0$, и противоположен, если $\lambda < 0$.



Эти операции корректно определены на множестве (свободных) векторов.

Свойства линейных операций над векторами:

1) $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ (коммутативность сложения = правило параллелограмма);

2) $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$ (ассоциативность сложения = правило четырехугольника);

3) $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$ (существование нулевого вектора $\vec{0} = [\vec{0}_A]$);

4) $\vec{a} + (-1) \cdot \vec{a} = \vec{0}$ (существование обратного);

5) $(\alpha\beta)\vec{a} = \alpha(\beta\vec{a})$ (ассоциативность);

6) $(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$ } (дистрибутивность);

7) $\alpha(\vec{a} + \vec{b}) = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b}$ }

8) $1 \cdot \vec{a} = \vec{a}$ (единица).

Определение 1.4. Множество с операцией сложения и операцией умножения на числа, удовлетворяющими этим свойствам, называется *линейным пространством*.

Заметим, что можно рассматривать эти свойства как аксиомы и тогда все основные утверждения про операции над геометрическими векторами могут быть выведены из этих аксиом без привле-

чения конкретного описания операций (но, например, это не относится к длинам и т. п.). В этом смысле аксиомы образуют полную систему. Более того, она излишне полна (подумайте, что можно выбросить).

§ 1.2. Базисы и координаты

Определение 1.5. *Линейной комбинацией* векторов $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ с коэффициентами $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$ называется вектор (точнее, выражение вида) $\alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n$. Если все α_i равны нулю, то линейная комбинация называется *тривиальной*, а в противном случае — *нетривиальной*.

Определение 1.6. Векторы $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ *линейно зависимы*, если существует их нетривиальная линейная комбинация, равная нулю, т. е. найдутся такие числа $\alpha_1, \dots, \alpha_n$, не все равные нулю, что $\alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$. В противном случае, т. е. если из равенства $\alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$ всегда следует, что $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = \vec{0}$, векторы *линейно независимы*.

Лемма 1.7. *Система векторов линейно зависима тогда и только тогда, когда один из них является линейной комбинацией остальных.*

Доказательство. Необходимость. Пусть имеется нетривиальная линейная комбинация векторов, равная нулю: $\alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$. Один из коэффициентов, скажем α_i , не равен нулю. Тогда

$$\vec{a}_i = \left(-\frac{\alpha_1}{\alpha_i}\right) \cdot \vec{a}_1 + \dots + \left(-\frac{\alpha_{i-1}}{\alpha_i}\right) \cdot \vec{a}_{i-1} + \left(-\frac{\alpha_{i+1}}{\alpha_i}\right) \cdot \vec{a}_{i+1} + \dots + \left(-\frac{\alpha_n}{\alpha_i}\right) \cdot \vec{a}_n.$$

Достаточность. Пусть

$$\vec{a}_i = \beta_1 \vec{a}_1 + \dots + \beta_{i-1} \vec{a}_{i-1} + \beta_{i+1} \vec{a}_{i+1} + \dots + \beta_n \vec{a}_n.$$

Тогда

$$(-1) \vec{a}_i + \beta_1 \vec{a}_1 + \dots + \beta_{i-1} \vec{a}_{i-1} + \beta_{i+1} \vec{a}_{i+1} + \dots + \beta_n \vec{a}_n = \vec{0}$$

— нетривиальная (первый коэффициент — ненулевой) линейная комбинация, равная нулю. \square

Лемма 1.8. Пусть $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_k$ — линейно зависящая система векторов. Тогда $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_k, \vec{a}_{k+1}, \dots, \vec{a}_n$ — линейно зависящая система, каковы бы ни были векторы $\vec{a}_{k+1}, \dots, \vec{a}_n$.

Доказательство. Если $\alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_k \vec{a}_k = \vec{0}$ — нетривиальная комбинация, то $\alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_k \vec{a}_k + 0 \cdot \vec{a}_{k+1} + \dots + 0 \cdot \vec{a}_n = \vec{0}$ также нетривиальная комбинация. \square

Лемма 1.9. 1. Два вектора линейно зависимы тогда и только тогда, когда они коллинеарны.

2. Три вектора линейно зависимы тогда и только тогда, когда они компланарны.

3. Четыре вектора всегда линейно зависимы.

Доказательство. 1. По определению операции умножения на число.

2. По лемме 1.7 из линейной зависимости следует, что, скажем, $\vec{c} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b}$, т. е. вектор \vec{c} компланарен \vec{a} и \vec{b} .

Обратно, пусть \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, тогда они линейно зависимы и по лемме 1.8 векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ линейно зависимы. Если же \vec{a} и \vec{b} неколлинеарны, то \vec{c} можно представить в виде $\vec{c} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b}$, «достроив параллелограмм».

3. Если какие-либо три вектора компланарны, то они линейно зависимы по предыдущему пункту, а по лемме 1.8 зависимы все четыре. Если же таких трех векторов среди $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$ нет, то пары \vec{a} и \vec{b} , \vec{c} и \vec{d} неколлинеарны, а следовательно, определяют (с точностью до параллельного переноса) две плоскости, которые не параллельны (иначе все четыре были бы компланарны). Тогда направляющий вектор f прямой пересечения раскладывается, с одной стороны, в линейную комбинацию \vec{a} и \vec{b} , а с другой — \vec{c} и \vec{d} (ср. с доказательством п. 2):

$$\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} = f = \gamma \vec{c} + \delta \vec{d}.$$

Если при этом один из коэффициентов, скажем α , равен 0, то $\vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$ компланарны, что противоречит предположению. Таким образом,

$$\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} - \gamma \vec{c} - \delta \vec{d} = \vec{0}$$

— нетривиальная комбинация. \square

Определение 1.10. Базисом на прямой (соответственно на плоскости, в пространстве) называется упорядоченный набор из одного независимого вектора (соответственно двух, трех линейно независимых векторов).

Замечание 1.11. Для прямой это просто означает, что вектор ненулевой.

Теорема 1.12. *Всякий вектор пространства (соответственно плоскости, прямой) однозначно представляется в виде линейной комбинации векторов данного базиса.*

Доказательство. *Докажем существование комбинации.* Пусть $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ — данный базис, а \vec{a} — произвольный вектор. По лемме 1.9 (п. 3) векторы $\vec{a}, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ линейно зависимы, так что существует нетривиальная линейная комбинация $\alpha\vec{a} + \alpha_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3 = \vec{0}$. Пусть $\alpha = \vec{0}$. Тогда $\alpha_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3 = \vec{0}$ — нетривиальная линейная комбинация, что противоречит линейной независимости векторов базиса. Значит, $\alpha \neq 0$, и искомая комбинация имеет вид

$$\vec{a} = \left(-\frac{\alpha_1}{\alpha}\right) \cdot \vec{e}_1 + \left(-\frac{\alpha_2}{\alpha}\right) \cdot \vec{e}_2 + \left(-\frac{\alpha_3}{\alpha}\right) \cdot \vec{e}_3.$$

Докажем единственность. Пусть имеются две различные тройки: $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ и $\beta_1, \beta_2, \beta_3$, причем

$$\vec{a} = \alpha_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3 = \beta_1\vec{e}_1 + \beta_2\vec{e}_2 + \beta_3\vec{e}_3.$$

Тогда $\vec{0} = (\alpha_1 - \beta_1)\vec{e}_1 + (\alpha_2 - \beta_2)\vec{e}_2 + (\alpha_3 - \beta_3)\vec{e}_3$ — нетривиальная комбинация, что противоречит линейной независимости базиса.

Аналогично для прямой и плоскости. □

Определение 1.13. *Координатами (или компонентами) вектора \vec{a} относительно базиса $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ называются такие (однозначно определенные) числа $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$, что $\vec{a} = \alpha_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3$. Будем записывать также $\vec{a}(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$.*

Лемма 1.14. *Координаты суммы соответствующих векторов равны сумме координат. Координаты вектора $\lambda\vec{a}$ равны $\lambda\alpha_1, \lambda\alpha_2, \lambda\alpha_3$ (в обозначениях определения).*

Доказательство. Пусть $\vec{a} = \alpha_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3$, $\vec{b} = \beta_1\vec{e}_1 + \beta_2\vec{e}_2 + \beta_3\vec{e}_3$. По свойствам 1, 2, 5, 6, 7 имеем

$$\begin{aligned} \vec{a} + \vec{b} &= (\alpha_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3) + (\beta_1\vec{e}_1 + \beta_2\vec{e}_2 + \beta_3\vec{e}_3) = \\ &= \alpha_1\vec{e}_1 + \beta_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \beta_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3 + \beta_3\vec{e}_3 = \\ &= (\alpha_1 + \beta_1)\vec{e}_1 + (\alpha_2 + \beta_2)\vec{e}_2 + (\alpha_3 + \beta_3)\vec{e}_3, \end{aligned}$$

$$\lambda\vec{a} = \lambda(\alpha_1\vec{e}_1 + \alpha_2\vec{e}_2 + \alpha_3\vec{e}_3) =$$

$$= \lambda(\alpha_1\vec{e}_1) + \lambda(\alpha_2\vec{e}_2) + \lambda(\alpha_3\vec{e}_3) = (\lambda\alpha_1)\vec{e}_1 + (\lambda\alpha_2)\vec{e}_2 + (\lambda\alpha_3)\vec{e}_3. \quad \square$$

Определение 1.15. *Аффинная система координат в пространстве задается выбором репера — произвольной точки O и базиса $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.*

Координаты точки X относительно репера $O\vec{e}_1\vec{e}_2\vec{e}_3$ определяются как координаты вектора \vec{OX} в базисе $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$: $\vec{OX} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3$ (их мы будем обозначать латинскими буквами). Обозначение: $X(x_1, x_2, x_3)$.

Лемма 1.16. Пусть $X(x_1, x_2, x_3)$ и $Y(y_1, y_2, y_3)$ — координаты двух точек. Тогда координаты вектора \vec{XY} относительно базиса, входящего в данную аффинную систему координат, равны $(y_1 - x_1, y_2 - x_2, y_3 - x_3)$.

Доказательство. По определению аффинной системы координат $\vec{OX}(x_1, x_2, x_3)$ и $\vec{OY}(y_1, y_2, y_3)$, а $\vec{XY} = \vec{OY} - \vec{OX}$. По лемме 1.14 получаем требуемый результат. \square

Определение 1.17. Базис называется *ортгональным*, если векторы $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ перпендикулярны. Если они к тому же единичной длины, то базис называется *ортонормированным*. Аффинная система координат называется *прямоугольной*, если соответствующий базис ортонормирован.

§1.3. Деление отрезка в данном отношении

Пусть две точки A и B заданы своими аффинными координатами (a_1, a_2, a_3) и (b_1, b_2, b_3) (в некотором репере) и дано отношение (для начала, положительное) $\frac{\lambda}{\mu}$. Найдем аффинные координаты (x_1, x_2, x_3) такой точки X отрезка AB , что $\frac{|AX|}{|XB|} = \frac{\lambda}{\mu}$, т. е. точки, делящей отрезок в данном отношении.

Координаты векторов \vec{AX} и \vec{XB} в данном базисе по лемме 1.16 равны соответственно $(x_1 - a_1, x_2 - a_2, x_3 - a_3)$ и $(b_1 - x_1, b_2 - x_2, b_3 - x_3)$. По лемме 1.14 условие отношения (поскольку векторы сонаправлены) перейдет в совокупность условий

$$\mu(x_1 - a_1) = \lambda(b_1 - x_1),$$

$$\mu(x_2 - a_2) = \lambda(b_2 - x_2),$$

$$\mu(x_3 - a_3) = \lambda(b_3 - x_3),$$

имеющую единственное решение

$$x_i = \frac{\mu a_i + \lambda b_i}{\mu + \lambda}, \quad i = 1, 2, 3.$$

Заметим, что можно рассматривать и отрицательные λ или μ , так что условие деления в этой общей форме будет иметь вид

$$\mu \overrightarrow{AX} = \lambda \overrightarrow{XB}.$$

Формулы ответа будут, конечно, теми же, что и выше.

§1.4. Скалярное произведение

Определение 1.18. Скалярным произведением двух (ненулевых) векторов называется число, равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними:

$$(\vec{a}, \vec{b}) := |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}).$$

Если один из векторов нулевой, то положим $(\vec{a}, \vec{b}) := 0$.

Лемма 1.19. Пусть в некотором ортонормированном базисе $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ вектор \vec{a} имеет координаты a_1, a_2, a_3 . Тогда

$$a_i = (\vec{a}, \vec{e}_i), \quad i = 1, 2, 3.$$

Доказательство. Координаты вектора могут быть найдены путем проекций в прямоугольном параллелепипеде (так как единственность доказана). Таким образом,

$$a_i = |\vec{a}| \cdot \cos \sphericalangle(\vec{a}, \vec{e}_i) = |\vec{a}| \cdot |\vec{e}_i| \cdot \cos \sphericalangle(\vec{a}, \vec{e}_i) = (\vec{a}, \vec{e}_i). \quad \square$$

Теорема 1.20. Скалярное произведение обладает следующими свойствами, определяющими его однозначно:

- 1) $(\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{a})$ (симметричность);
- 2) $(\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a}, \vec{c}) + (\vec{b}, \vec{c})$;
- 3) $(\lambda \vec{a}, \vec{b}) = \lambda (\vec{a}, \vec{b})$ ((2)+(3) = линейность по первому аргументу);
- 4) $(\vec{a}, \vec{a}) = |\vec{a}|^2 \geq 0$, в частности, $(\vec{a}, \vec{a}) = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}$ (положительность и связь с длиной).

Доказательство. Пункты 1, 3 и 4 очевидны. Если $\vec{c} = \vec{0}$, то п. 2 выполняется. Если же $\vec{c} \neq \vec{0}$, то можно путем деления на $|\vec{c}|$ и применения п. 1 и 3 перейти к случаю $|\vec{c}| = 1$. В этой ситуации рассмотрим ортонормированный базис $\vec{e}_1 = \vec{c}, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. Тогда соответствующие скалярные произведения совпадают с первыми координатами:

$$(\vec{a}, \vec{c}) = (\vec{a}, \vec{e}_1) = a_1, \quad (\vec{b}, \vec{c}) = (\vec{b}, \vec{e}_1) = b_1.$$

Поскольку координаты суммы равны сумме координат, имеем

$$(\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}) = a_1 + b_1 = (\vec{a}, \vec{c}) + (\vec{b}, \vec{c}).$$

Покажем, что свойства 1–4 однозначно определяют значения скалярного произведения. Свойство 4 определяет (\vec{a}, \vec{a}) . В силу п. 1 и 4 имеем

$$\begin{aligned}(\vec{a} + \vec{b}, \vec{a} + \vec{b}) &= (\vec{a}, \vec{a}) + (\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{b}, \vec{a}) + (\vec{b}, \vec{b}) = 2(\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{a}, \vec{a}) + (\vec{b}, \vec{b}), \\(\vec{a}, \vec{b}) &= \frac{1}{2} \cdot ((\vec{a}, \vec{a}) + (\vec{b}, \vec{b}) - (\vec{a} + \vec{b}, \vec{a} + \vec{b})). \quad \square\end{aligned}$$

Теорема 1.21. В произвольном ортонормированном базисе $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ скалярное произведение имеет вид

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3.$$

Доказательство. Имеем

$$\begin{aligned}(\vec{a}, \vec{b}) &= (a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3, \vec{b}) \stackrel{(2)}{=} \sum_{i=1}^3 (a_i \vec{e}_i, \vec{b}) \stackrel{(3)}{=} \sum_{i=1}^3 a_i (\vec{e}_i, \vec{b}) \stackrel{(1)}{=} \\&= \sum_{i=1}^3 a_i (\vec{b}, \vec{e}_i) = \sum_{i=1}^3 a_i (b_1 \vec{e}_1 + b_2 \vec{e}_2 + b_3 \vec{e}_3, \vec{e}_i) \stackrel{(2),(3)}{=} \\&= \sum_{i,j=1}^3 a_i b_j (\vec{e}_i, \vec{e}_j) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3. \quad \square\end{aligned}$$

Следствие 1.22. В прямоугольной системе координат угол между векторами определяется формулой

$$\cos \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}.$$

§ 1.5. Площадь, объем и ориентация

Вычислим площадь S параллелограмма $\Pi(\vec{a}, \vec{b})$, натянутого на векторы \vec{a} и \vec{b} на плоскости. Пусть задан ортонормированный базис \vec{e}_1, \vec{e}_2 плоскости, так что $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$. Тогда (если угол между \vec{a} и \vec{b} равен φ)

$$\begin{aligned}S &= |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sqrt{1 - \cos^2 \varphi} = \\&= |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sqrt{1 - \frac{(a_1 b_1 + a_2 b_2)^2}{(a_1^2 + a_2^2) \cdot (b_1^2 + b_2^2)}} = \\&= \sqrt{(a_1^2 + a_2^2) \cdot (b_1^2 + b_2^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2)^2} = \\&= \sqrt{(a_1 b_2)^2 + (a_2 b_1)^2 - 2a_1 b_1 a_2 b_2} = |a_1 b_2 - a_2 b_1|.\end{aligned}$$

Напомним, что выражение $a_1b_2 - a_2b_1$ называется *определителем* или *детерминантом* матрицы $\begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix}$ и обозначается $\det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix}$ или просто $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$.

Определение 1.23. *Ориентированной площадью параллелограмма* $\Pi(\vec{a}, \vec{b})$ относительно базиса \vec{e}_1, \vec{e}_2 называется величина $S_{or}(\vec{a}, \vec{b}) = \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix}$. Ее абсолютная величина (в случае ортонормированного базиса) совпадает с площадью параллелограмма, а знак (в случае линейно независимых \vec{a} и \vec{b}) называется *ориентацией* пары \vec{a}, \vec{b} относительно базиса \vec{e}_1, \vec{e}_2 .

Лемма 1.24. *Ориентированная площадь обладает следующими свойствами:*

- 1) $S_{or}(\vec{a}, \vec{b}) = -S_{or}(\vec{b}, \vec{a})$ (*кососимметричность*);
- 2) $S_{or}(\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}) = S_{or}(\vec{a}, \vec{c}) + S_{or}(\vec{b}, \vec{c})$;
- 3) $S_{or}(\lambda\vec{a}, \vec{b}) = \lambda S_{or}(\vec{a}, \vec{b})$ ((2) + (3) = *линейность по первому аргументу*);
- 4) $S_{or}(\vec{a}, \vec{a}) = 0$.

Доказательство. Все утверждения следуют немедленно из определения. \square

Лемма 1.25. *Ориентация пары \vec{a}, \vec{b} относительно базиса \vec{e}_1, \vec{e}_2 положительна, если кратчайший поворот от \vec{a} к \vec{b} происходит в том же направлении, что и от \vec{e}_1 к \vec{e}_2 .*

Доказательство будет ниже проведено сразу для трехмерного случая. \square

Определение 1.26. *Ориентированным объемом параллелепипеда* $\Pi(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$, построенного на векторах \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} пространства, относительно базиса $\varepsilon := (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ называется определитель

$$V_{or}^\varepsilon(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} = a_1b_2c_3 + b_1c_2a_3 + c_1a_2b_3 - b_1a_2c_3 - a_1c_2b_3 - c_1b_2a_3.$$

В случае линейно независимых векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ знак этого определения называется *ориентацией тройки* $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ относительно базиса $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.

После доказательства некоторых свойств мы докажем следующее утверждение, оправдывающее это название.

Теорема 1.27. *Абсолютная величина ориентированного объема параллелепипеда, построенного на трех векторах, относительно ортонормированного базиса равна объему этого параллелепипеда.*

Лемма 1.28. *Пусть фиксирован базис $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ и некоторый вектор вращается в плоскости или вокруг оси с постоянной скоростью. Тогда его коэффициенты являются непрерывными функциями времени. То же верно для растяжения или сжатия вектора.*

Доказательство. Поскольку компоненты вектора относительно одного фиксированного базиса являются линейными функциями коэффициентов относительно другого базиса (мы это докажем в § 4.1 без использования данной леммы), для доказательства леммы достаточно рассмотреть удобный базис. Для вращения таковым будет следующий базис: \vec{e}_3 — ось вращения, причем если смотреть с конца вектора \vec{e}_3 , то это вращение осуществляется против часовой стрелки, \vec{e}_1 — направление проекции начального положения вектора. Тогда (с точностью до выбора скорости вращения) вращающийся вектор будет иметь координаты $(\alpha \cos t, \alpha \sin t, \beta)$. Для растяжения же координаты вектора имеют вид $(\alpha t, \beta t, \gamma t)$, где t пробегает некоторый отрезок. Эти формулы показывают искомую непрерывную зависимость. \square

Лемма 1.29 (из курса алгебры). *Определитель равен нулю тогда и только тогда, когда одна из его строк является линейной комбинацией других.*

Лемма 1.30. *Ориентированный объем параллелограмма, построенного на трех векторах, равен нулю тогда и только тогда, когда эти векторы компланарны.*

Доказательство. Утверждение сразу следует из предыдущей леммы. \square

Под непрерывной деформацией будем понимать семейство базисов, каждая координата каждого вектора которых является непрерывной функцией параметра.

Теорема 1.31. *Базис $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ имеет положительную ориентацию относительно базиса $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ тогда и только тогда, когда непрерывной деформацией в пространстве базисов можно его перевести в $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$.*

Доказательство. Допустим, такая деформация существует. Тогда определитель $V_{or}^e(\vec{a}(t), \vec{b}(t), \vec{c}(t))$ является непрерывной функцией параметра t и принимает все промежуточные значения. В частности, если $V_{or}^e(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) < 0$, то в какой-то момент должен получиться 0, так как $V_{or}^e(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) = 1$. Это противоречит предыдущей лемме.

Обратно, построим по лемме 1.28 непрерывную деформацию: сначала совместим \vec{a} с \vec{e}_1 так, чтобы вектор \vec{b} лежал в плоскости \vec{e}_1, \vec{e}_2 с той же стороны, что и \vec{e}_2 . Затем совместим \vec{b} с \vec{e}_2 . В силу положительности определяется \vec{e}_3 и \vec{c} лежат с одной стороны от плоскости и их можно совместить. \square

Следствие 1.32 (из доказательства). *Два базиса имеют одинаковую ориентацию тогда и только тогда, когда с конца третьего вектора кратчайшее движение от первого ко второму осуществляется в одну и ту же сторону (либо против, либо по часовой стрелке) для обоих базисов.*

Следствие 1.33. *Все базисы распадаются на два класса, представителей каждого из которых можно связать непрерывной деформацией.*

Определение 1.34. *Заданием ориентации называется выбор одного из этих классов. Обычно при движении «против» (см. следствие 1.32) ориентация называется правой, а в другом случае — левой. Пространство с выбранной ориентацией будем называть ориентированным пространством.*

Замечание 1.35. Можно показать, что матрица из координат третьего базиса в первом равна произведению матриц третьего во втором и второго в первом. Определители при этом перемножаются. Таким образом, все базисы внутри одного класса имеют положительный объем друг относительно друга.

Лемма 1.36. *Ориентация векторов $\vec{b}, \vec{a}, \vec{c}$ противоположна ориентации векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.*

Доказательство. Повернем тройку $\vec{b}, \vec{a}, \vec{c}$ как твердое тело так, чтобы вектор \vec{b} совпал с \vec{a} , а $\vec{a} - \vec{c}$ с \vec{b} . Тогда \vec{c} и образ \vec{c} окажутся с разных сторон от плоскости \vec{a}, \vec{b} . \square

Определение 1.37. *Ориентированным объемом параллелепипеда, построенного на векторах $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ ориентированного пространства, называется число $V_{or}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$, равное по абсолютной величине объему этого параллелепипеда и имеющее знак «+», если тройка $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ положительно ориентирована, и знак «-» в противном случае.*

Заметим (как видно из обозначения), что новое определение не связано с конкретным базисом.

Определение 1.38. Векторным произведением двух векторов \vec{a} и \vec{b} в ориентированном пространстве называется вектор \vec{c} , обозначаемый $[\vec{a}, \vec{b}]$ и определяемый следующим образом.

Если векторы \vec{a} и \vec{b} неколлинеарны, то \vec{c} обладает следующими свойствами:

- 1) длина вектора \vec{c} равна площади параллелограмма $\Pi(\vec{a}, \vec{b})$;
- 2) вектор \vec{c} перпендикулярен \vec{a} и \vec{b} ;
- 3) тройка $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ имеет положительную ориентацию.

По определению ориентации такой вектор \vec{c} существует и однозначно определен.

Если векторы \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, то $\vec{c} = 0$.

Лемма 1.39. Пусть $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ — положительно ориентированный ортонормированный базис. Тогда $[\vec{e}_1, \vec{e}_2] = \vec{e}_3$, $[\vec{e}_1, \vec{e}_3] = -\vec{e}_2$, $[\vec{e}_2, \vec{e}_3] = \vec{e}_1$.

Доказательство. Очевидно. \square

Определение 1.40. Число $\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle := ([\vec{a}, \vec{b}], \vec{c})$ называется смешанным произведением тройки $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

Теорема 1.41. $\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle := V_{or}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$.

Доказательство. То, что знаки совпадают, сразу следует из определения ориентации. Проверим совпадение абсолютных величин, т. е. что модуль смешанного произведения равен объему параллелепипеда. Имеем

$$|\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle| = |[\vec{a}, \vec{b}]| \cdot |\vec{c}| \cdot |\cos \angle(\vec{c}, [\vec{a}, \vec{b}])| = S \cdot h = |V_{or}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})|,$$

поскольку вектор \vec{c} перпендикулярен плоскости, натянутой на \vec{a} и \vec{b} . Здесь через S обозначена площадь параллелограмма, построенного на векторах \vec{a} и \vec{b} , а h — соответствующая высота параллелепипеда. \square

Теорема 1.42. Смешанное произведение кососимметрично по любой паре аргументов и линейно по каждому из них:

- 1) $\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = -\langle \vec{b}, \vec{a}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{c}, \vec{a} \rangle = -\langle \vec{c}, \vec{b}, \vec{a} \rangle = \langle \vec{c}, \vec{a}, \vec{b} \rangle = -\langle \vec{a}, \vec{c}, \vec{b} \rangle$;
- 2) $\langle \vec{a} + \vec{b}, \vec{c}, \vec{d} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{c}, \vec{d} \rangle + \langle \vec{b}, \vec{c}, \vec{d} \rangle$; $\langle \lambda \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \lambda \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle$;
- $\langle \vec{a}, \vec{b} + \vec{c}, \vec{d} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{d} \rangle + \langle \vec{a}, \vec{c}, \vec{d} \rangle$; $\langle \vec{a}, \lambda \vec{b}, \vec{c} \rangle = \lambda \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle$;
- $\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} + \vec{d} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle + \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{d} \rangle$; $\langle \vec{a}, \vec{b}, \lambda \vec{c} \rangle = \lambda \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle$.

Доказательство. 1. По предыдущему утверждению абсолютная величина (т. е. объем параллелепипеда) не меняется. Утверждение про знаки следует из леммы 1.36.