

02 233
2017

КРУПНЕЙШИЙ КОМПЬЮТЕРНО-ИГРОВОЙ ЖУРНАЛ В РОССИИ
2 ПОСТЕРА \ 4 НАКЛЕЙКИ \ 1 DVD

WWW.IGROMANIA.RU



16+

ИГРОМЭГВА



THE LAST GUARDIAN

НЕВЕДОМА ЗВЕРУШКА

FINAL FANTASY XV

ПОСЛЕ СТОЛЬКИХ ЛЕТ? ВСЕГДА!

ИТОГИ 2016 ГОДА

ГЛАВНЫЕ ТЕНДЕНЦИИ, СОБЫТИЯ, ИГРЫ

FINAL FANTASY XV • DEAD RISING 4 • WORLD OF FINAL FANTASY • THE LAST GUARDIAN • STEEP
DESTINY: RISE OF IRON • KILLING FLOOR 2 • THE DWARVES • THROUGH THE WOODS • VIRGINIA
POKÉMON SUN AND MOON • WATCH DOGS 2 • BATTLEFIELD 1 • WORLD OF WARCRAFT: LEGION
WATCH DOGS 2 • DISHONORED 2 • GEARS OF WAR 4 • UNCHARTED 4: ПУТЬ БОРА • DARK SOULS 3
DOOM • TOM CLANCY'S THE DIVISION • DEUS EX: MANKIND DIVIDED • FIREWATCH • OVERWATCH



9 771560 1258026



17002

FOR HONOR

ВСЕ МЫ СМЕРТНЫ. ЛИШЬ НЕМНОГИЕ ЖИВУТ ВЕЧНО.

СЮЖЕТНАЯ КАМПАНИЯ



СРАЗИТЕСЬ ЗА ВЫЖИВАНИЕ ВАШЕГО НАРОДА В УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ СЮЖЕТНОЙ КАМПАНИИ

5 МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ РЕЖИМОВ



ОПРОБУЙТЕ 5 РЕЖИМОВ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ ИГРЫ



18+

Дата выхода - 14.02.2017

www.forhonorgame.com

PS4

XBOX ONE

PC
DIGITAL
DOWNLOAD



UBISOFT

© 2016 Ubisoft Entertainment. Все права защищены. Логотип For Honor, Ubisoft и логотип Ubisoft являются торговыми марками Ubisoft Entertainment в США и/или других странах.

РЕКЛАМА



ЛОГАН

В КИНО С 2 МАРТА

18+
MARVEL

РЕКЛАМА



Журнал «Игромания»

Главный редактор Евгений Пекло
Редакторы Дмитрий Колганов, Родион Ильин,
Анна Полянская
Арт-директор Евгений Загатин
Дизайн и верстка Денис Недыпич, Герман Титов
Обложка Иван Ефимов
Дизайн и версии для iOS и Android Евгений Пекло,
Герман Титов, Евгений Кирсанов
Корректор Мария Луговская

Издатель ООО «Игромедиа»

Генеральный директор Евгений Исупов
Учредители журнала Евгений Исупов, Александр Парчук
Директор по производству Азам Данияров
Digital-директор Леонид Молвинских
Руководитель digital-проектов Эдуард Клишин
Руководитель видеостудии Алексей Шуньков

Реклама

Руководитель отдела Юлия Однакова
(odnakova@igromania.ru)
Менеджеры Анастасия Елагина,
Ярославна Михайлова, Мария Королева
Тел./факс (495) 730 4014

Распространение

Дина Ситдикова (dina@igromania.ru),
Юлия Поржежинская (yulia@igromania.ru)
Тел./факс (495) 231 2364
e-mail vozvrat@igromania.ru

Подписка

Редакционная подписка:
МагазинЖурналов.рф

В отделениях почты по каталогам:

«Роспечать», 36 254 – «Игромания» с DVD,
80 347 – «Игромания»
«Пресса России», 20 958 – «Игромания» с DVD,
38 900 – «Игромания»
«Почта России», 16 753 – «Игромания» с DVD,
12 319 – «Игромания»

Агентства альтернативной подписки:

«Урал-Пресс» ural-press.ru и «Прессинформ» pinform.spb.ru

Для связи

Адрес 111123, г. Москва, шоссе Энтузиастов, 56, с. 32
Тел./факс (495) 231 2364
e-mail editorsite@igromania.ru

Информация

Если у вас возникли технические трудности с запуском мобильных приложений, пожалуйста, обращайтесь по адресу mobile@igromania.ru или по телефону редакции.

При цитировании или ином использовании материалов, опубликованных в настоящем издании, ссылка на «Игроманию» строго обязательна, полное воспроизведение материалов разрешено только с письменного разрешения редакции. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных объявлений. Все упомянутые товарные знаки принадлежат их законным владельцам. Мнение авторов может не совпадать с мнением редакции.

«Игромания» выпускается в двух комплексах: с DVD и без дискового приложения. Журнал зарегистрирован Министерством РФ по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций (свидетельство о регистрации массовой информации ПИ № ФС77-43693 от 24 января 2011 года). ISSN 1560-2580.

Цена свободная.

Отпечатано в ООО «Первый полиграфический комбинат», 143405, Московская обл., Красногорский район, п/о «Красногорск-5», Ильинское шоссе, 4-й км.

DVD отпечатан в ООО «Хай-Тек Медиа Клуб», г. Москва, ул. Толбухина, д. 13, кор. 4

© «Игромания», 1997-2016

© Igromania, 1997-2016

Тираж 30 800

Circulation 30 800

Импортер в Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, 57 Б, офис 123, тел. +375 17 331 94 27 (41)



ЗДРАВСТВУЙ, УВАЖАЕМЫЙ ЧИТАТЕЛЬ!

Для «Игромании» декабрьско-январская пора – очень жаркая и насыщенная работой, потому что мы готовим подведение итогов года. Это сложная и увлекательная работа, в которой задействованы десятки человек, и ее результаты вы можете изучить в этом номере. Помимо 54 страниц в соответствующем разделе, в «Железном цехе» вы найдете три разворота про лучшие видеокарты, мониторы и прочую технику 2016 года для геймеров.

Отгремели новогодние праздники, все более-менее пришли в себя и влились в привычный рабочий график. И пускай январь – мертвый сезон для новых релизов, мы не можем оставить наших читателей совсем без рецензий! Тем более что под самый занавес 2016 года свет увидели сразу несколько важных проектов – долгожданные **Final Fantasy XV** и **The Last Guardian**, очередная, но от того не менее увлекательная **Pokémon Sun and Moon** и замечательная снежная **Steep**.

Кроме того, здесь вы найдете вторую часть чертовски крутой и интересной статьи Фёдора Кокорева, посвященной ARG, устроенной **Blizzard** по случаю добавления в **Overwatch** нового персонажа – Сомбры. Кстати, нашу собственную ARG, начало которой спрятано где-то в недрах первой части статьи (см. №232), еще не прошли. Так что смело подключайтесь, это ваш шанс!

Ну и какой номер без эксперимента? В данном случае это новая рубрика – «Косплей». В ней мы даем слово самим мастерам крафта и первооплощенный, а заодно показываем их лучшие работы. Не стесняйтесь писать на почту, по вкусу ли вам такая рубрика и кого из косплееров вам бы хотелось в ней увидеть. Адрес все тот же: post@igromania.ru.

Следующий номер «Игромании» поступит в продажу 28 февраля. Приятного чтения!

Евгений Пекло

peklo@igromania.ru

ИГРОМ

МАНИА

16+



PREY

НОВАЯ ЖЕРТВА

CALL OF DUTY: INFINITE WARFARE • HITMAN • NEXT DAY • OUTLAST 2 • LITTLE NIGHTMARES
BATTLEZONE • FOR HONOR • TYRANNY • BATMAN: ARKHAM VR • TITANFALL 2 • EVE: VALKYRIE
DISHONORED 2 • YESTERDAY ORIGINS • ROBINSON: THE JOURNEY • A.O.T. WINGS OF FREEDOM
TEKKEN 7 • THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM SPECIAL EDITION • UNTIL DAWN: RUSH OF BLOOD
OWLBOY • WATCH DOGS 2 • DRAGON QUEST BUILDERS • RIGS MECHANIZED COMBAT LEAGUE



МАНИА



КРЕДО БИЙЦЫ

ГОТОВ УБИТЬ ФАССБЕНДЕР

BATTLEFIELD 1
КОНЬ ПРОТИВ ДИРИЖАБЛА

GEARS OF WAR 4
СВЕЖАЯ КРОВЬ НА ШЕСТЕРЕНКАХ

ASSASSIN'S CREED 2 • СЕРИЯ ASSASSIN'S CREED
HAMMER 40 000: DAWN OF WAR 3
SHADOW WARRIOR 2 • WORMS W.M.D
• СЕРИЯ SID MEIER'S CIVILIZATION



**В ВАШ ГОРОД НЕ ПРИВОЗЯТ НАШ ЖУРНАЛ?
ПРОДАВЦЫ ЛОМЯТ НЕСУСВЕТНУЮ ЦЕНУ?**

НЕ ПЛАТИТЕ ПЕРЕКУПЩИКАМ. ПОКУПАЙТЕ
«МИР ФАНТАСТИКИ» И «ИГРОМАНИЮ» В НАШЕМ
МАГАЗИНЕ ПО РЕДАКЦИОННОЙ ЦЕНЕ И С ДОСТАВКОЙ!

IGROMANIA.RU/KUPI

16+



102

ЛЕИ РАДНА
В НОВОЙ РУБРИКЕ
«КОСПЛЕЙ»

6-59 ЦЕНТР ВНИМАНИЯ
6 Итоги 2016 года

60-91 ВЕРДИКТ

- 60 Final Fantasy XV
- 64 World of Final Fantasy
- 68 The Last Guardian
- 72 Pokémon Sun and Moon
- 74 Dead Rising 4
- 78 Killing Floor 2
- 80 The Dwarves
- 84 Through the Woods
- 88 Virginia
- 90 Steep

68 THE LAST GUARDIAN
БОЛЬШОЕ ПЕРНАТОЕ НЕЧТО

92-101 СПЕЦМАТЕРИАЛЫ

- 92 Охота на Сомбру, часть 2
- 98 Destiny: Rise of Iron

102-107 КОСПЛЕЙ

- 102 Леи Радна

108-123 ИГРА МЕСЯЦА С LG

- 108 Убежище хакера
- 110 Пять красивейших мест Watch Dogs 2
- 114 Стрит-арт в Watch Dogs 2
- 120 Хакнуть всех и каждого

124-139 ЖЕЛЕЗНЫЙ ЦЕХ

- 124 Железный парад
- 130 Тестирование компьютера MSI Aegis Ti
- 133 Тестирование клавиатуры HyperX Alloy FPS
- 134 Игровой компьютер Edelweiss MSI Edition
- 136 Светодиодный проектор LG PF1500G
- 138 Разумный компьютер



60 FINAL FANTASY XV
ДОРОЖНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ



80 THE DWARVES
СИЛА В БОРОДЕ



92 ОХОТА НА СОМБРУ
ЧАСТЬ ВТОРАЯ

ПОСТЕРЫ

- Косплей: ГВИНТ
- Final Fantasy XV

НАКЛЕЙКИ

- Dead Rising 4
- The Dwarves
- Final Fantasy XV
- The Last Guardian

РЕКЛАМА

- Обложка 2
- ООО Игромедиа 3
- Destiny Development 4

- В номере
- Двадцатый Век Фокс СНГ 1
- ООО Игромедиа 3

90

STEEP
СНЕЖНАЯ СКАЗКА



140-141 ПОЧТА

140 Отвечаем на вопросы читателей

142-143 МОЗГОВОЙ ШТУРМ

142 Мозговой штурм

144 ОСОБОЕ МНЕНИЕ

144 Коробочная магия

124

ЖЕЛЕЗНЫЙ ПАРАД
РАВНЕНИЕ НА НИХ





ИТОГИ

ЭПИЧЕСКОЕ ПОДВЕДЕНИЕ ИГРОВЫХ ИТОГОВ ГОДА



Непростым выдался ушедший 2016 год! И итоги по нему было подводить ой как непросто. Нашим авторам и редакторам пришлось переиграть в десятки игр, сорвать свои голоса в спорах и сбить руки о клавиатуры во время написания текстов. Зачем такие усилия? Потому что мы нацелились сделать максимально объективное подведение итогов года, где игра занимает первое место не потому, что человеку, пишущему соответствующий подраздел, так захотелось, а потому, что это было коллективное решение редакции, закаленное в спорах. И порой эти споры были действительно жаркими!

К слову, раздачей слонов и расстановкой игр по пьедесталам мы не ограничились. Вместе с жанровыми номинациями у нас тут собрался кое-какой аналитический материал, – мы прошлись по самым значимым событиям и тенденциям. Например, многим в индустрии год запомнился появлением игры, чье имя стало настоящим синонимом для слова «разочарование»: No Man's Sky. А еще в 2016-м подошли к своему логическому завершению сразу несколько культовых игровых серий. Так что это именно итоги, а не просто «лучшие игры 2016 года по версии «Игромании». Устраивайтесь поудобнее и приятного чтения!



2016

- 08** Главные новости 2016 года
- 14** Онлайн-итоги
- 18** Ролевая игра года
- 20** Стратегия года
- 22** Гонки года
- 24** Боевик года (одиночная кампания)
- 26** PvP года
- 28** Кооператив года
- 30** Файтинг года
- 32** Стелс года
- 34** Квест года

- 36** Приключения года
- 38** Песочница года
- 40** Графика года
- 42** Инди-игра года
- 44** Переиздание года
- 46** Лучшие игры для 21:9
- 48** Игра года
- 52** Анонс года
- 54** Тренд года
- 55** Утраты года
- 56** No Man's Sky года
- 58** Герой года
- 59** Саундтрек года

