

И
Г
Р
О
М
А
Н
И
Я

ИГРОМАН

16+

UNCHARTED 4

A THIEF'S END

СОНИК НАВСЕГДА

ПОЧЕМУ У SEGA
ЧТО-ТО ПОШЛО НЕ ТАК

FINAL FANTASY XV

КАК ВЕРНУТЬ СЕБЕ
КОРОЛЕВСТВО И ИМЯ

ИГРЫ В НОМЕРЕ

GEARS OF WAR 4 • EA SPORTS UFC 2 • MU ORIGIN • QUANTUM BREAK
THE DIVISION • OVERWATCH • POKKEN TOURNAMENT • DRIVECLUB
HITMAN • TRACKMANIA TURBO • DARK SOULS 3 • DEPONIA DOOMSDAY



ВЫЖИВЕТ СИЛЬНЕЙШИЙ



ЛЮДИ ИКС АПОКАЛИПСИС

12+

MARVEL

В КИНО С 19 МАЯ В 3D



РЕКЛАМА

ИГРО
МАНИЯ

Тwitch

СТРИМЫ СВЕЖИХ РЕЛИЗОВ
И НЕСТАРЕЮЩЕЙ КЛАССИКИ



ЕЖЕДНЕВНЫЕ
УТРЕННИЕ НОВОСТИ



ТОК-ШОУ С ГОСТЯМИ
ИЗ ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ



РОЗЫГРЫШИ
ЦЕННЫХ ПРИЗОВ

ПОДПИСЫВАЙСЯ!

[TWITCH.TV/IGROMANIA](https://www.twitch.tv/igromania)

Журнал «Игромания»

Главный редактор Ян Кузовлев
Выпускающий редактор Артемий Козлов
Редакторы Дмитрий Колганов, Родион Ильин,
Олег Чимде, Анна Полянская, Эдуард Клишин
Арт-директор Евгений Загатиин
Дизайн и верстка Денис Недыпич, Герман Титов
Обложка Иван Ефимов
Дизайн и версии для iOS и Android Евгений Пекло,
Анна Клишина, Ольга Ярохно, Герман Титов
Корректор Мария Луговская

Издатель ООО «Игромедиа»

Генеральный директор Евгений Исупов
Учредители журнала Евгений Исупов, Александр Парчук
Директор по производству Азам Данияров
Руководитель digital-проектов Леонид Молвинских
Руководитель видеостудии Алексей Шуньков

Реклама

Руководитель отдела Юлия Однакова
(odnakova@igromania.ru)
Менеджеры Ирина Нечаева, Анастасия Елагина,
Ярославна Михайлова, Мария Королева
Тел./факс (495) 730 4014

Распространение

Дина Ситдикова (dina@igromania.ru),
Юлия Поржежинская (yulia@igromania.ru)
Тел./факс (495) 231 2364
e-mail vozvrat@igromania.ru

Подписка

Редакционная подписка:
МагазинЖурналов.рф

В отделениях почты по каталогам:

«Роспечать», 36 254 – «Игромания» с DVD,
80 347 – «Игромания»
«Пресса России», 20 958 – «Игромания» с DVD,
38 900 – «Игромания»
«Почта России», 16 753 – «Игромания» с DVD,
12 319 – «Игромания»

Агентства альтернативной подписки:

«Урал-Пресс» ural-press.ru и «Прессинформ» pinform.spb.ru

Для связи

Адрес 111123, г. Москва, Шоссе Энтузиастов, 56, с. 32
Тел./факс (495) 231 2364
e-mail editorsite@igromania.ru

Информация

Если у вас возникли технические трудности с запуском мобильных приложений, пожалуйста, обращайтесь по адресу mobile@igromania.ru или по телефону редакции.

При цитировании или ином использовании материалов, опубликованных в настоящем издании, ссылка на «Игроманию» строго обязательна, полное воспроизведение материалов разрешено только с письменного разрешения редакции. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных объявлений. Все упомянутые товарные знаки принадлежат их законным владельцам. Мнение авторов может не совпадать с мнением редакции.

«Игромания» выпускается в двух комплектациях: с DVD и без дискового приложения. Журнал зарегистрирован Министерством РФ по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций (свидетельство о регистрации массовой информации ПИ № ФС77-43693 от 24 января 2011 года). ISSN 1560-2580.

Цена свободная.

Отпечатано в ООО «Первый полиграфический комбинат», 143405, Московская обл., Красногорский район, п/о «Красногорск-5», Ильинское шоссе, 4-й км.
DVD отпечатан в ООО «Хай-Тек Медиа Клуб», г. Москва, ул. Толбужина, д. 13, кор. 4

© «Игромания», 1997-2016

© Igromania, 1997-2016

Тираж 38 600

Circulation 38 600

Импортер в Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, 57 Б, офис 123, тел. +375 17 331 94 27 (41)



Привет!

В апрельском выпуске мы не шутили, потому что нет ничего хуже натужных апрельских шуток: купил мужик Соника, а он ему как раз. Конкретно эта шутка про синего ежа сильно затянулась и наверняка всех уже достала, поэтому в журнале вы можете прочитать о том, как Sega и Соник резко стало грустно. Кумир американской молодежи превратился в персонажа калибра Маколея Калкина – сидит где-то на обочине жизни и страдает мильми, немного жутковатыми причудами.

Дизайнер журнальной обложки, Иван, любит шутить больше меня, поэтому задумал вот такую шалость: взял арт к коробке Uncharted 4, поставил к нему подпись на арабском, распечатал и сделал фото. Мол, товарищи, в Арабских Эмиратах снова утечка, как было с «Ведьмаком» и The Phantom Pain. Мы не планировали искусно подделывать обложку, поэтому подпись «A Thief's End» просто пропустили через гугловский переводчик. С подачи шеф-редактора Захара картинка быстро разлетелась по «Твиттеру» и неплохо напрягла восточную часть социальной сети – возмущенные игроки указывали на то, что это наглый фейк. Вскоре к празднику подтянулись официальные представители Sony. Захару звонили. Захар улыбался шире человека, который задумал убить Бэтмена. Словом, шалость удалась.

Вижу некоторую иронию в том, что в выпуске с обложкой по Uncharted 4 вас ждет текст про Quantum Break. Вообще, консольные войны настолько история не про нас, что каждый раз, как заходишь в пользовательские комментарии, открывается мир боли вселенских масштабов. Все почему-то забывают, что лучше всего искренне радоваться за светлую развлекательную индустрию, а не записывать себя в один из нескольких лагерей. Тем более сейчас столько разной движухи вокруг, что не во все успеваешь играть. Смотришь потом в ужасе назад – а там бэклог из нескольких десятков непройденных проектов.

В остальном, друзья, у нас тут много рецензий на важные игры (Dark Souls 3 – десять из десяти). Снова разносторонняя «Гильдия» на грани фола: про корейские игры, женщин в индустрии и Дыбовского. Делаем экспериментальные форматы – обязательно оцените киноразворот про Людей Икс, такие штуки можно делать не только про фильмы, но и про игры. Журнал «Игромания» постепенно становится площадкой для красивой и удобной подачи материалов – обязательно оцените верстку ключевых текстов. Ну и самое главное: с этого выпуска царь-редактор Артемий Козлов становится заместителем главреда и вдвое усерднее помогает мне и Олегу Чимде на сайте и в журнале.

Следующий номер «Игромании» поступит в продажу 24 мая.

Ян Кузовлев

kuzovlev@igromania.ru • instagram.com/piccadillyjim



МИР ФАНТАСТИКИ

16+

MIRF.RU

ВСЁ ИЗМЕНИЛОСЬ. ЗАЙДИ И ПРОВЕРЬ!

- Больше новых статей
- Эксклюзивные материалы
- Оперативные новости и обзоры
- Удобный дизайн и функционал
- Коллекция видео МирФ и Игромании
- и это только начало!

«НАСТОЯЩЕЕ МАСТЕРСТВО ПИСАНИЯ РАССКАЗОВ»

Тяжело ли было после многолетней работы в издательстве вновь вернуться в мир ведемьянского романа?

Когда вы объявляли, что пишете «Сезон гроз», многие были удивлены, ведь прежде вы говорили, что не собираетесь писать продолжение цикла...

Я говорил, что не буду продолжать историю ведемьяны. Я её и не продолжил. Но я никогда не исключал возможность вернуться в мир ведемьяны с самостоятельной историей — сайдквелом, как то бывает на английском. «Сезон гроз» и стал такой историей.

Мнеvely Я действительно не собираюсь. Не планирую писать, а потом ещё «Сына черной ведемьяны» выпустить.

САЙДКВЕРЫ

Андрей САЙДКОВСКИЙ

РЕКЛАМА

Всё о ведемьяне и о том, как он стал писателем. Мастерство писателя. Как это было.

Кто такие Кривые? Все о ведемьяне и о том, как он стал писателем. Мастерство писателя. Как это было.



70

НИТМАН
ПРИШЕЛ
ПО ТВОЮ ДУШУ



28 FINAL FANTASY XV
РЕПОРТАЖ ИЗ ЛОС-АНДЖЕЛЕСА



6 UNCHARTED 4: A THIEF'S END
ПОСЛЕДНЕЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

6-11 ЦЕНТР ВНИМАНИЯ

6 Uncharted 4: A Thief's End

12-27 ГИЛЬДИЯ

12 В студии Ice-Pick Lodge
16 Женщины в геймдеве
22 MU Online
24 Heroes Mobile

28-49 ИЗ ПЕРВЫХ РУК

28 Final Fantasy XV
32 Gears of War 4
38 Overwatch

50-101 ВЕРДИКТ

50 Quantum Break
56 Dark Souls 3
62 Tom Clancy's The Division
70 Hitman
84 Trackmania Turbo
88 EA Sports UFC 2
92 Deponia Doomsday
96 Pokken Tournament
98 Driveclub



42 GEARS OF WAR 4
ПО КОМ РЕВЕТ БЕНЗОПИЛА



50 QUANTUM BREAK
СКАЗКА О ПОТЕРЯННОМ ВРЕМЕНИ



62 THE DIVISION
БОЛЬНОЕ ЯБЛОКО

ПОСТЕРЫ

Lords Mobile
Uncharted 4: A Thief's End

НАКЛЕЙКИ

Bravely Second
Overwatch
Final Fantasy XV
Dark Souls 3

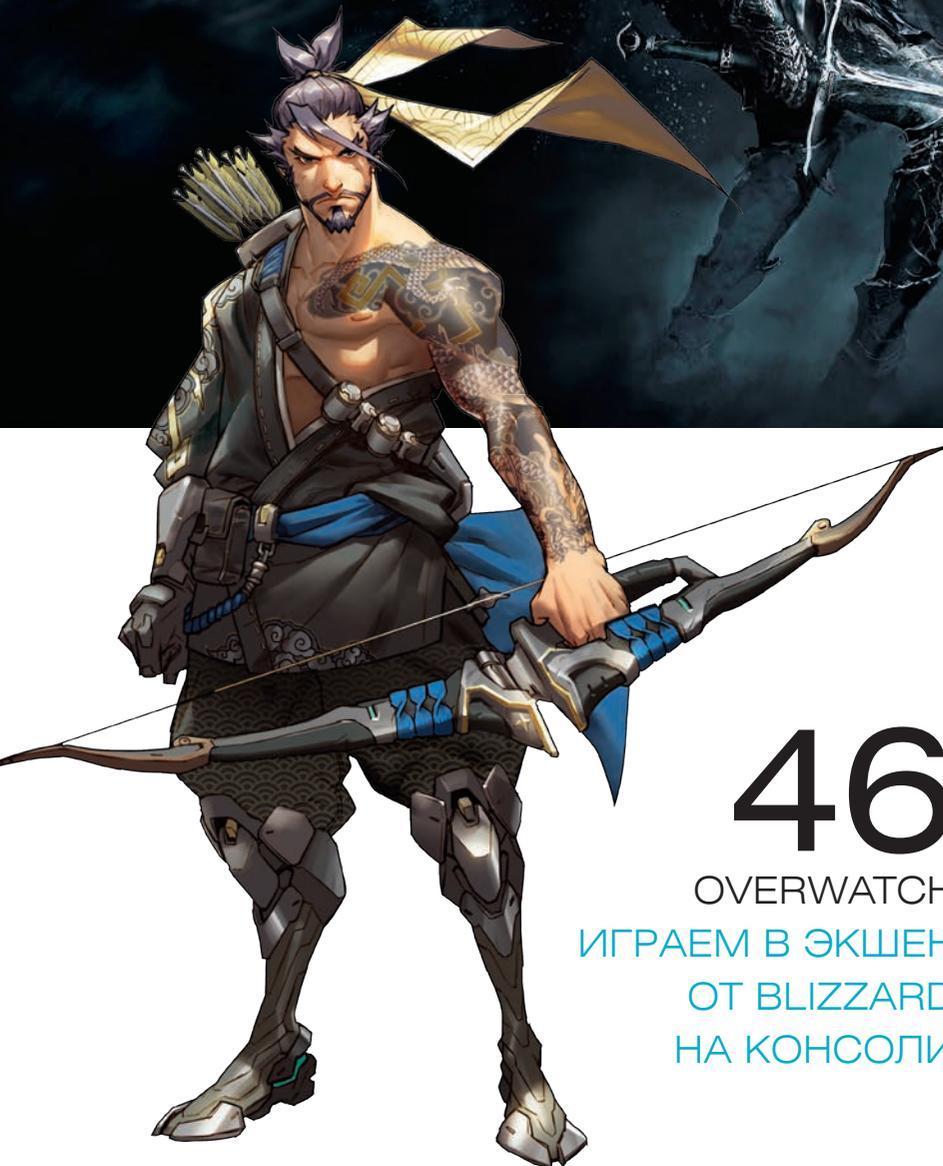
РЕКЛАМА

Обложка
Двадцатый Век Фокс СНГ 2
KUNLUN 3
АО «Лаборатория Касперского» 4

В номере
ООО «Игромедиа» 1,3

56

DARK SOULS 3
ГОРИ ВСЕ СИНИМ
ПЛАМЕНЕМ



46

OVERWATCH
ИГРАЕМ В ЭКШЕН
ОТ BLIZZARD
НА КОНСОЛИ

102-125 СПЕЦМАТЕРИАЛЫ

- 102 Творим добро играючи
- 106 Боги маркетинга
- 110 Фатальный фастфуд
- 114 Соник уже не тот

126-129 КИНО

- 126 Люди Икс: в прошлой серии
- 128 Защищать или разрушать?

130-137 ЖЕЛЕЗНЫЙ ЦЕХ

- 130 Тестируем процессоры AMD
- 136 Разумный компьютер

138-141 ПОЧТА

- 138 Отвечаем на письма читателей

142-143 МОЗГОВОЙ ШТУРМ

- 142 Мозговой штурм

144 ОСОБОЕ МНЕНИЕ

- 144 Мне не нравятся большие игры



UNCHARTED 4: A THIEF'S END

ПОСЛЕДНЕЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ ДРЕЙКА

ЗАХАР БОЧАРОВ

Несколько столетий назад, на рубеже XVII–XVIII вв., самым удачливым пиратом и любимчиком фортуны среди всех флибустьеров был Генри Эвери. Он с детства мечтал о далеких морских путешествиях, попал юнгой на торговый корабль, выслужился до помощника капитана, а в один прекрасный день поднял черный флаг над одним из мятежных судов.

Став предводителем пиратов, Эвери обогнул Африку и отправился в воды Индийского океана, который традиционно бороздили суда либо с исключительно редкими товарами, либо до верхов наполненные золотом. Но леди Удача была настолько благосклонна к Генри, что преподнесла ему на блюде главное сокровище его жизни еще раньше – у берегов Мадагаскара. В неравном бою, в котором численность индийских кораблей

значительно превосходила количество пиратских, разбойники умудрились взять на бордаж самое крупное торговое судно под названием «Ганг-и-Савай». Его трюмы буквально трещали от сокровищ. Добыча пиратов составила более 600 тысяч фунтов – баснословные деньги по тем временам. И это не считая сокровищ из драгоценных металлов и Фатимы – красавицы и дочери Великого Могола, впоследствии ставшей супругой Эвери.



Своим дерзким поступком Эвери до белого каления разозлил не только Ост-Индскую компанию, но и британскую корону. На Генри была открыта первая в истории охота всемирного масштаба. Все охотники за головами грезили о том, чтобы в один день торжественно держать голову пирата в своих руках.

А что сделал человек, в одночасье получивший от мира все, что можно? О котором восхищенно говорили дамы? Не встретить которого в открытом море молили богов все купцы? Чье лицо с надписью «разыскивается» красовалось почти на каждом столбе?

Он... исчез. Вместе со своим кораблем, немислимым кушем и дурной славой. Просто растворился в воздухе. Ни несметных сокровищ, ни самого Генри так никто и не видел. Одни говорят, что он попытал себя в малом бизнесе, прогорел

и умер в нищете. Другие – что залег на дно, а потом снова взялся за старое. Правды до сих пор не знает никто. Думаете, это конец истории? О нет. Это только начало.

Спустя несколько столетий в дело вступает наш знакомый, обласканный фортуной не меньше самого Генри Эвери, – Натан Дрейк. С момента окончания Uncharted 3 прошло три года, Дрейк отказался от своей стези искателя приключений и живет обычной жизнью вместе со своей женой Еленой. Быт новоиспеченного Индианы Джонса в доме престарелых прерывает его брат – Сэм. Мало того, что погибший родственник оказался живее всех живых, так он еще и напал на след сокровищ Генри, вот только такую ляжку ему в одиночку не потянуть. Природой не предназначенный для размеренной жизни Нейт охотно соглашается на еще одну авантюру.



С клятвенных слов разработчиков из Naughty Dog – точно последнюю.

На презентации в Варшаве показали десятую главу **Uncharted 4** – ту, которую раньше никогда не показывали. По заверению авторов, этот эпизод наступает где-то спустя треть сюжетной кампании. Его действие происходит на Мадагаскаре – там, где внезап-